KONAMI

取扱説明書

OPERATOR'S MANUAL

■パンチマニア 北斗の拳2■

PunchMania™

北斗の拳2

激闘修羅の国編

げきとう しゅらのくにへん

コンバージョンキット

●万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。

●本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

コナミ株式会社

PN.000008914３　GCA09-JA

本製品のご使用にあたって

このたびはコナミ製品をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。
本書は、製品を安全に正しく運用していただくための説明を記載しています。

●万一取り扱いを誤ると、故障や事故の原因となりますので、運用前に必ず本書をよくお読みになり、十分に理解された上でご使用ください。
また、本書の記載内容を守っていただきますようお願いします。
●本製品を運用する前に、「パンチマニア 北斗の拳」の取扱説明書もあわせてお読みください。
●本書が必要になったときに、すぐに利用できるよう大切に保管しておいてください。

●本製品は次の機種に対応しています。　それ以外の機種には絶対にご使用にならないでください。

・パンチマニア 北斗の拳（GQ918-JA）

・本書の一部において「パンチマニア 北斗の拳」は「北斗の拳」と、「パンチマニア 北斗の拳 2」は「北斗の拳 2」と、略して表記しています。

●必ずお読みください。

通信接続を行われるお客様

・本製品との通信プレイは他の「北斗の拳 2」1 台に限って行うことができます。
（「北斗の拳」や他のゲーム機には対応していません）

●インストール前にテストモードの設定値や BOOKKEEPING の集計値を記録してください。

インストールを行うと、それまでご使用のテストモードで設定された値や BOOKKEEPING で蓄積されたデータが出荷時の状態（初期化）になります。
インストール前と同じ設定値で運用される場合は、インストールする前にあらかじめその設定値を記録（メモ）しておくことをおすすめします。

●コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための［コナミ サービスセンター］を開設しております。
異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

●本製品は日本国内専用です。　また、本製品の仕様は性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

●本書の記載内容についてご不明な点などがありましたら、最寄りの［コナミ サービスセンター］にお問い合わせください。

●本製品、およびソフトは、外国為替および外国貿易管理法により規制されている、戦略物資に該当します。

●本製品は日本国外に持ち出さないでください。　日本国外に持ち出したことによるトラブル、故障、および損害などについては、当社は一切の責任を負いません。

●本製品のゲーム内容、主要な機構、および意匠などは、特許法、著作権法、並びにその他の知的財産に関する法律で保護されています。

も　く　じ

■安全にお使いいただくために …… 2
■警告ラベルなどの貼付位置 …… 6
■本製品の取り付け概要と作業の流れ …… 8
1　筐体への取り付け
1－1　本製品の取り付けについて …… 10
1－2　本製品の取り付け …… 12
1－3　インストール …… 18
1－4　装飾ラベルなどの貼り替え …… 20
2　通信接続／ゲームセッティング
2－1　通信接続のしかた …… 21
2－2　ゲームの動作確認 …… 22
2－3　ゲーム内容の設定と調整 …… 23
2－4　各モードについての説明 …… 24
3　遊びかた …… 35
4　正常に動作しないとき …… 37
5　付属資料
5－1　部品図 …… 39
5－2　束線図 …… 41
■コナミサービスセンターについて …… 巻末

仕　　様

名　　称	パンチマニア 北斗の拳２　コンバージョンキット
キット内容	・取扱説明書 …… 本書 ・お問い合わせ先一覧表 …… 1 ・CD-ROM(A09 JA A02) …… 1 ・セキュリティカセット（通信機能付き）（GQA09-JA）…… 1 ・拡張 PCB ユニット …… 1 ・フラッシュカード３（拡張 PCB ユニットに装着済み）…… 1 ・フラッシュカード４（拡張 PCB ユニットに装着済み）…… 1 ・PCB 接続ケーブル …… 1 ・カード型アダプタ …… 1 ・通信パネル（束線付き）…… 1 ・通信ケーブル（３ｍ）…… 1 ・クランプ（含む予備１個）…… 3 ・クランプ固定用木ネジ（呼３×10 さらネジ）（含む予備１個）…… 3 ・ポップセット …… 1 ・ラベル …… 1 ・コインラベル …… 1

取り付けにあたって用意していただくもの

・⊕ドライバー（＃２）
・アースバンド（機器の取り扱いやディップスイッチの設定時に静電気を除去するのに必要です）

●万一不足の品や不良品などがありましたら、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。
●本製品の仕様は、性能の向上その他の理由により、予告なく変更することがあります。

■　安全にお使いいただくために

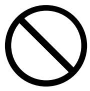
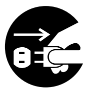
本書では、本製品を設置、使用、およびメインテナンスなどをする人や、他の人への危害、財産への損害を未然に防止するために、必ず守っていただきたいことを、次のように説明しています。

必ずお読みください

●表示内容を無視し、誤った使いかたをしたときに生じる危険や損害の度合いを、次の表示で区分しています。

⚠ **警告**	**この表示は「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。**
⚠ **注意**	**この表示は「傷害または物的損害が発生する可能性が想定される」内容です。**

●守っていただく内容の種類を、次の絵表示を使って説明しています。

	**この絵表示は、気をつけていただきたい「注意喚起」内容です。**
	**この絵表示は、してはいけない「禁止」内容です。**
	**この絵表示は、必ず実行していただきたい「強制」内容です。**

●本製品を取り扱う店舗メインテナンスマン、および技術者の定義

●本書に記載している説明の中に、「店舗メインテナンスマン」、または「技術者」が行うよう指示のある作業は、必ず知識や技術のあるかたが行ってください。

・感電や故障、重大な事故の原因になります。
・本製品の部品交換、保守点検、および異常時の対処は、「店舗メインテナンスマン」、または「技術者」が行ってください。　本書では、特に危険な作業については「技術者」が行うよう指示しています。「店舗メインテナンスマン」、「技術者」の定義は次の通りです。

店舗メインテナンスマンとは

・AM 機器や両替機などのメインテナンスの経験を有し、AM 機器（本製品）の所有者、および運営者の管理のもとにおいて、AM 施設内、または店舗内で日常的に機器の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

店舗メインテナンスマンの行動

・AM 機器や両替機の組み立て、設置、保守点検、およびユニット、消耗部品の交換。

技術者とは

・AM 機器製造メーカーで、機器の設計、製造、検査、メインテナンスサービスに携わる人、並びに工業高等学校卒業と同等以上の電気、電子、機械工学に関する専門的な技術知識を持ち、日常的に AM 機器の保守管理、修理に携わる人。

技術者の行動

・AM 機器や両替機の組み立て、設置、電気、電子部品、および機構部品の修理、および調整。

⚠ 警告

●**本製品の取り扱いを誤ると、故障や事故の原因になりますので、取り付ける前に必ず本書をお読みください。　また、本製品の取り付けは必ず技術者が行うか、最寄りの［コナミ サービスセンター］にお申しつけください。（有料）**

●**本製品を筐体に取り付ける際は、十分注意して取り扱ってください。**
・誤った取り扱いは、故障、事故の原因になります。
・構造上、筐体内部の部品は熱くなります。　十分に冷めるまで触らないでください。
・構造上、本製品や筐体内部の部品には突起物があります。　けがをしないよう十分注意してください。

●**本製品の上や近くには、水や薬品の入った容器や物を置かないでください。**
・水分や異物が内部に入ると、感電や故障の原因になります。

禁　止

●**本製品を取り付ける際は、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてから行ってください。**
・故障や感電のおそれがあります。

電源プラグを抜く

●**筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。　技術者以外は、筐体の背面扉を開けないでください。　また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。**
・事故や感電の危険があります。

禁　止

●**本製品を取り付ける前に、筐体内やPCBユニット上のほこりを掃除機などで取り除いてください。**
・電気部品などにほこりが積もった状態で放置すると、感電や火災の原因になります。

●**本製品を取り付ける際は、コネクター類を確実に接続してください。**
・故障、または火災の原因になります。

●**本書で指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造は絶対にしないでください。**
・火災や動作不良、故障の原因になります。
　また、修理などは最寄りの［コナミ サービスセンター］にご依頼ください。
　指示のない個所の分解や修理、各種設定、改造によって発生した損害については、当社は一切責任を負いません。

分解禁止

⚠ 注意

●**本製品は次の機種専用です。　それ以外の機種では絶対に使用しないでください。**
・それ以外の機種では故障の原因になります。
　・パンチマニア 北斗の拳（GQ918-JA）

禁　止

●**ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセット、フラッシュカードを脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。　また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。**
・静電気の発生は、PCB ユニット内の電子部品を破損させる原因になります。

禁　止

●**ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセット、フラッシュカードを濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。　CD-ROMを汚したときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。（筐体の取扱説明書をご覧ください）**
・正常なインストール、またはゲームができなくなったり、誤作動や故障の原因になります。

● **CD-ROMドライブのトレーは、長時間引き出した状態にしないでください。**
・ほこりなどが付着、および蓄積され、正常にゲームができなくなったり、誤作動や故障の原因になります。

●**ゲームソフト（CD-ROM）を機器にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見える向きで装着してください。**
・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

● **PCBユニットの動作中は、ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセット、フラッシュカードを抜き差ししないでください。**
・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

● **PCBユニットのディップスイッチは、本書に記載以外の設定はしないでください。**
・正常なインストール、またはゲームができなくなります。

●**ご使用になる筐体、またはPCBユニットに接続するコネクターやケーブル類が損傷しているときは、直ちにご使用を中止し、最寄りの［コナミ サービスセンター］に部品交換を依頼してください。**
・破損した状態でのご使用は、火災や感電の原因になります。

●**本製品を単体で使用する場合は、通信パネルの端子には何も接続しないでください。**
・正常なゲームができなくなります。

●**通信ケーブルは、必ず付属のものをご使用ください。**
・火災や故障の原因になります。

●**通信パネルの端子は、「パンチマニア 北斗の拳2」専用です。　他のゲーム機やAV機器、通信機器などを絶対に接続しないでください。　また、必ず「パンチマニア 北斗の拳2」1台とで接続してください。**
・正常にゲームができなくなったり、故障の原因になることがあります。

●**通信ケーブルは、人が踏んだり、引っかけたりするような通路には出さないでください。**
・転倒してけがをしたりするおそれがあります。　また、コード類の破損につながります。

●**通信ケーブルを無理に曲げたり、重いものをのせたりしないでください。**
・正常な通信プレイができなくなることがあります。

●**通信仕様を行う際に筐体を並べて設置する場合は、必ず製品間を10cm以上開けてください。**
・本体の放熱が正常に行われなくなり、故障の原因になります。

●**プレイヤーには次のことを呼びかけてください。**
・事故や病気を誘発したり、症状が重くなる原因になります。

・次のかたはプレイしないでください。
　・飲酒している。　・疲労、睡眠不足、病中病後、けが、および体調がすぐれない。
　・妊娠している、または妊娠の可能性がある。
　・医師から激しい運動を制限されている。
　・音、光、映像などの刺激で筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験した。もしくはそのおそれがある。
・必ず専用グローブをつけてプレイしてください。
・専用グローブを振り回したり、投げたりしないでください。
・けがをするおそれがありますので、パンチパッドを必要以上に強くたたかないでください。
・1人プレイ専用（1台あたり）です。　危険ですので、2人以上でプレイしないでください。
・プレイするときは、周囲にあたらないように注意してください。

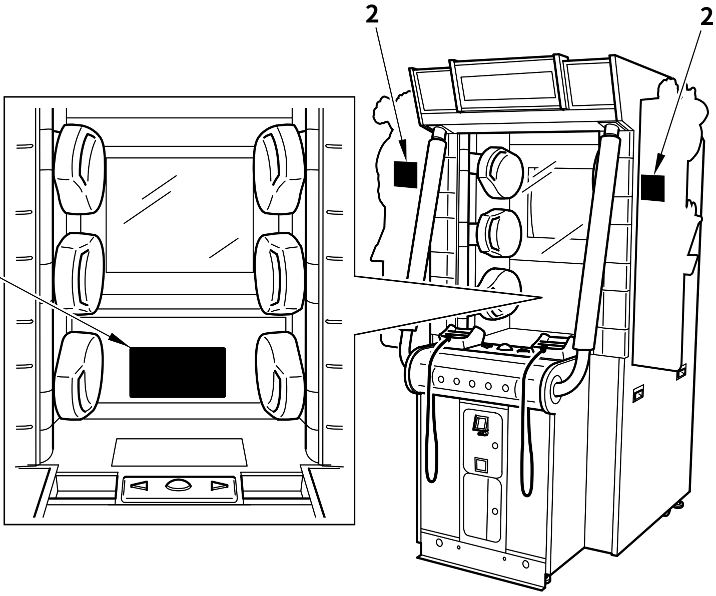
●**プレイ中は次のことを呼びかけてください。**
・事故の原因となります。

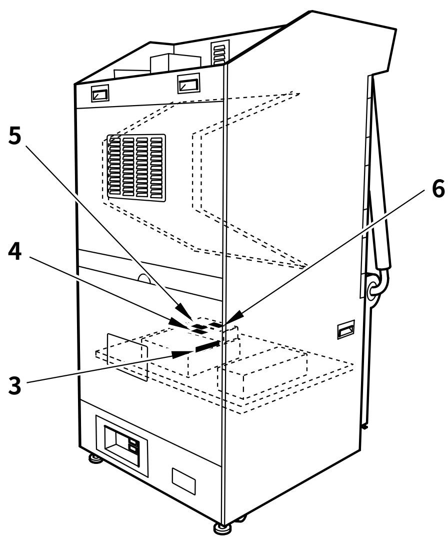
・過激なプレイは、けがをするおそれがありますのでやめてください。

おねがい

- ●本製品の設置、取り扱いのしかたなどは、本書の手順、および記載内容にしたがって安全に行ってください。
- ●製品に貼り付けてある［警告］［注意］などのラベルは、はがさないでください。
- ●間接的に警告、または注意に相当する条件下での設置は止めてください。
- ●本製品を譲渡されるなどして所有者が変わるときは、本書を次の所有者に必ず渡してください。
- ●本書を紛失、または破損したときは、最寄りの［コナミ サービスセンター］にご相談ください。

■　警告ラベルなどの貼付位置





■警告ラベルなどの種類

1

⚠ 注 意（ちゅうい）

●次の方はプレイしないでください。
- ・飲酒している。
- ・疲労、睡眠不足、病中病後、ケガ、および体調がすぐれない。
- ・妊娠している、または妊娠の可能性がある。
- ・音、光、映像などの刺激で筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験した。もしくはそのおそれがある。
- ・医師から激しい運動を制限されている。

●必ず専用グローブをつけてプレイしてください。
●専用グローブを振り回したり、投げたりしないでください。
●ケガをするおそれがありますので、パンチパッドを必要以上に強く叩かないでください。
●1人プレイ専用です。危険ですので、複数人でプレイしないでください。
●プレイするときは、周囲にあたらないように注意してください。

2

⚠ 注 意（ちゅうい）

次の方はプレイしないでください。

- ・飲酒している。
- ・疲労、睡眠不足、病中病後、ケガ、および体調がすぐれない。
- ・妊娠している、または妊娠の可能性がある。
- ・音、光、映像などの刺激で筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験した。もしくはそのおそれがある。
- ・医師から激しい運動を制限されている。

3

GQA09
JA
PN.0000089139

PunchMania 北斗の拳2 激闘修羅の国編

⚠注意（ちゅうい）

セキュリティカセットは必ず対応したゲームソフト（CD-ROM）とセットでご使用ください。
違うソフトを使用されますとデータが破壊されます。

NETWORK　ANALOG I/O　MADE IN JAPAN

4

FLASH CARD
③
⚠注　意
フラッシュカードは精密機器につき、抜き差しの際はていねいにお取り扱いください。
コナミ製品には純正のフラッシュカードをご使用ください。それ以外のものを使用すると故障の原因になりますのでご注意ください。

⚠CAUTION
The flash card is a precision instrument so please put in / pull out carefully.
Use only genuine KONAMI flash cards for KONAMI products. Otherwise, machine failure may occur.

KONAMI®
PN.0000089654

5

FLASH CARD
④
⚠注　意
フラッシュカードは精密機器につき、抜き差しの際はていねいにお取り扱いください。
コナミ製品には純正のフラッシュカードをご使用ください。それ以外のものを使用すると故障の原因になりますのでご注意ください。

⚠CAUTION
The flash card is a precision instrument so please put in / pull out carefully.
Use only genuine KONAMI flash cards for KONAMI products. Otherwise, machine failure may occur.

KONAMI®
PN.0000089655

6

⚠注　意（ちゅうい）

分解禁止	技術者以外は絶対に分解しないでください。けがや故障の原因になります。
!	分解する前に、必ず本機から電源供給コネクターを抜いてください。 故障や感電の原因になります。
!	使用直後は本機が熱くなっていることがあります。 取り扱いには注意してください。
禁止	ケースの上や近くには、水や薬品の入った容器や物を置かないでください。 水分や異物が内部に入ると、感電や故障の原因になります。
禁止	濡れた手では触らないでください。感電することがあります。
禁止	部品の交換は、必ず当社指定のものを使用してください。 それ以外ものを使用したり混用することは絶対にしないでください。 火災や異常作動、故障の原因になります。

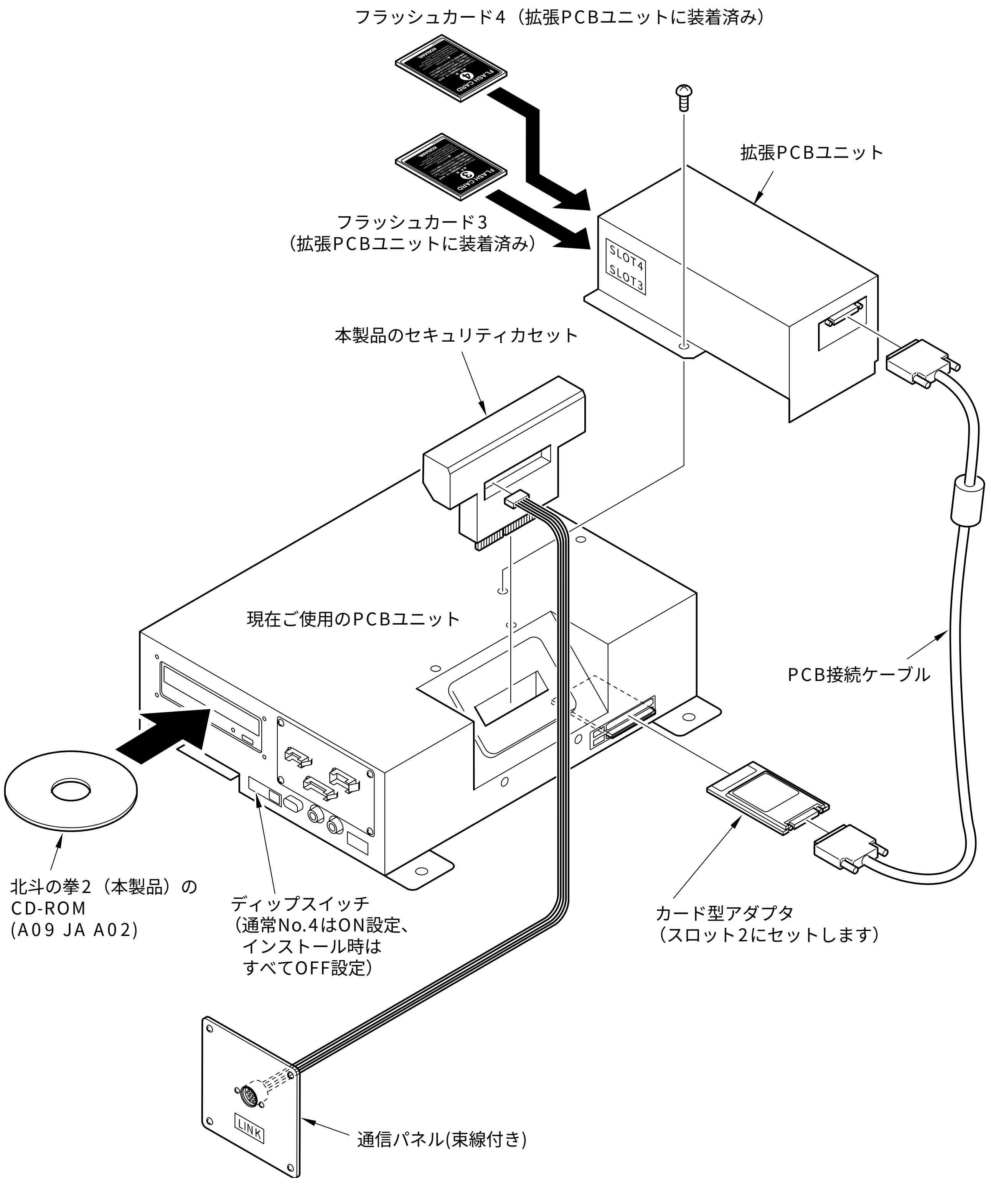
PN.0000033100

MEMO

■　本製品の取り付け概要と作業の流れ

■本製品の取り付け概要図

パンチマニア　北斗の拳2



■取り付けにあたっての主な流れ

本製品の取り付けは必ず次の手順で行ってください。

1　パンチマニア　北斗の拳2のソフト交換

1 主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜く ➡ 12ページ

（以降の作業は、必ず技術者が行ってください）

2 筐体の背面扉を取り外す ➡ 12ページ

3 PCBユニットを筐体から取り出して、本製品の拡張PCBユニットをセットする ➡ 13ページ

重要 4 PCBユニットと拡張PCBユニットをカード型アダプタとPCB接続ケーブルで接続する ➡ 14ページ

重要 5 現在ご使用のセキュリティカセットを外し、本製品のセキュリティカセットをセットする ➡ 15ページ

重要 6 スロット1、3および、4のフラッシュカードが奥までささっているのを確認する ➡ 15ページ

7 拡張PCBユニットとセキュリティカセットを組み込んだPCBユニットを筐体に取り付ける ➡ 15ページ

8 筐体に通信パネル（束線付き）を取り付ける ➡ 16ページ

重要 9 PCBユニットに外した束線を取り付け、付属の通信パネルの束線を本製品のセキュリティカセットに接続する ➡ 16ページ

10 背面扉を取り付け、CD-ROM交換用扉を取り外す ➡ 16,17ページ

重要 11 PCBユニットのディップスイッチをすべてOFFにする ➡ 17ページ

重要 12 コンセントに電源プラグを接続し主電源スイッチを入れ、CD-ROMドライブのイジェクトボタンを押してトレーを引き出し、主電源スイッチを切る ➡ 17ページ

13 CD-ROMドライブのトレーに本製品のCD-ROMをセットし手動でトレーを戻す ➡ 17ページ

14 主電源スイッチを入れ、「北斗の拳2」のインストールを行う ➡ 18ページ

15 CD-ROMドライブのイジェクトボタンを押してCD-ROMを取り出す ➡ 19ページ

重要 16 PCBユニットのディップスイッチの4番を「ON」に戻し、主電源スイッチを切り、CD-ROM交換用扉を取り付ける ➡ 19ページ

2　装飾ラベルなどの貼り替え ➡ 20ページ

3　他の「北斗の拳2」との通信接続を行う ➡ 21ページ

4　ゲームセッティングを行う ➡ 22ページ

ソフト内容を確認し、テストモードで各モードの設定を行う

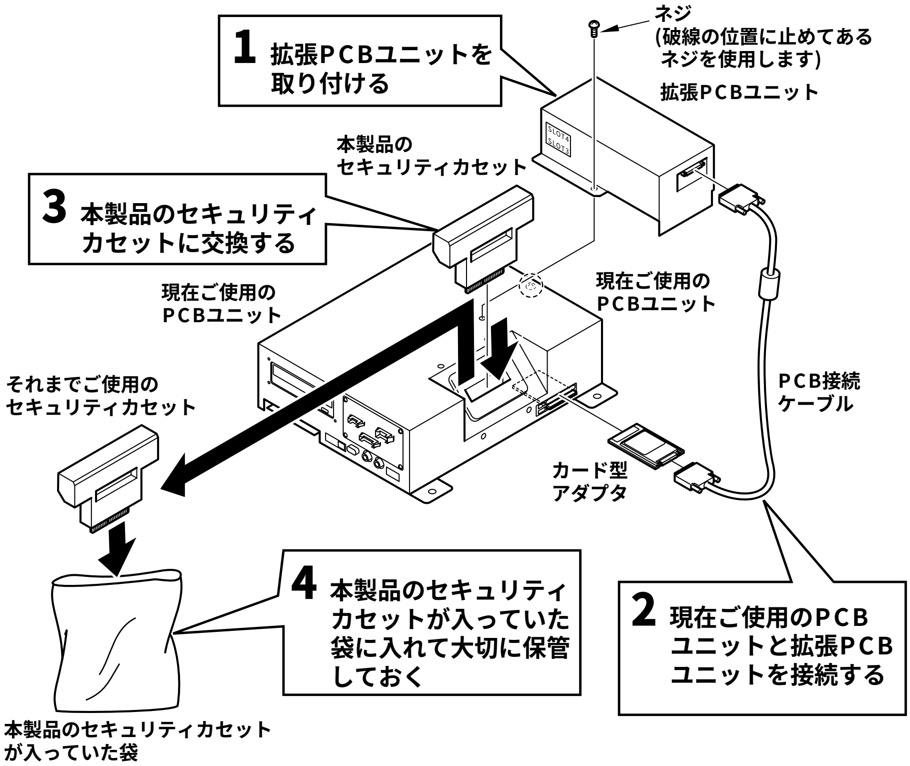
1　筐体への取り付け

1－1 本製品の取り付けについて

■ゲームソフト交換の概要

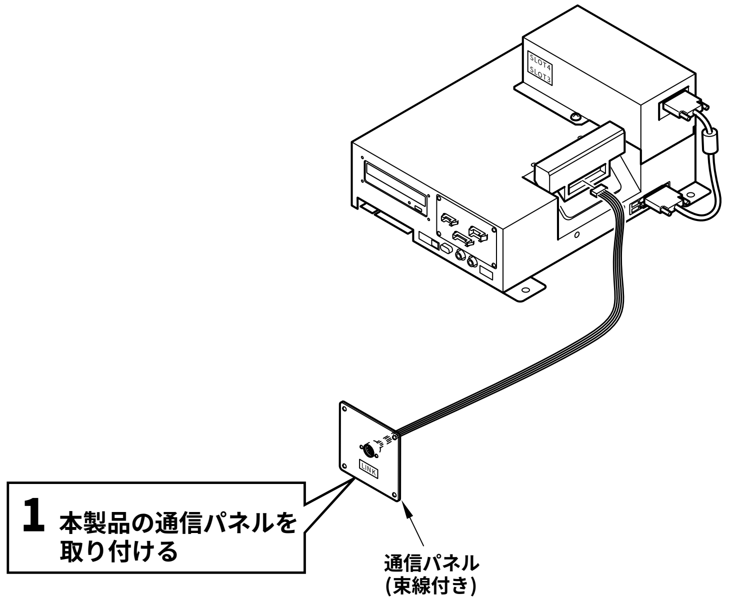
Step 1

現在ご使用のPCBユニットを筐体から取り出して、拡張PCBユニットを取り付け、本製品のセキュリティカセットをセットします。　その後、PCBユニットを筐体にセットします。



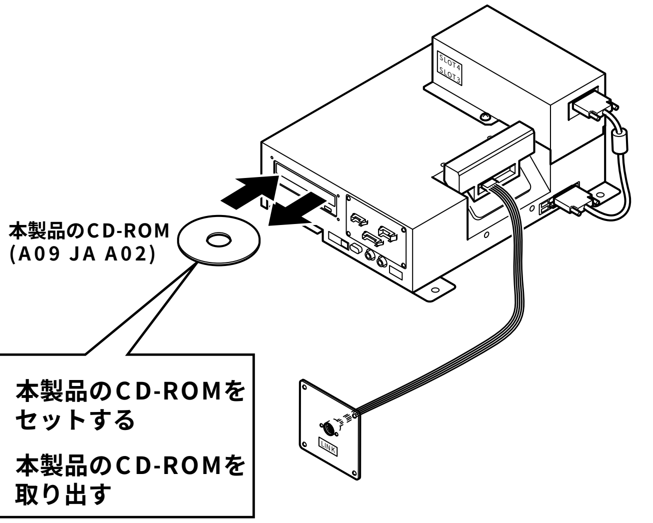
Step 2

通信パネル（束線付き）を筐体に取り付け、本製品のセキュリティカセットと接続します。



Step 3

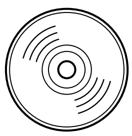
PCBユニットに本製品のCD-ROMをセットし、ソフトをインストールします。
インストール後、PCBユニットから本製品のCD-ROMを取り出します。



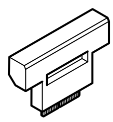
重　要　事　項

●万一セキュリティカセットを紛失された場合、再発行、および部品としての販売はいたしませんので、あらかじめご了承願います。

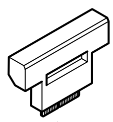
本製品のCD-ROM



本製品の
セキュリティカセット



それまでご使用の
セキュリティカセット



本製品のCD-ROMはインストール後は使用しませんので、大切に保管しておいてください。

それまでご使用のセキュリティカセットは使用しませんので、大切に保管しておいてください。

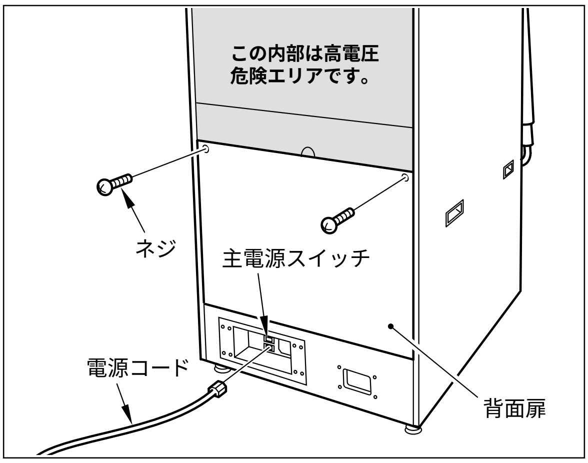
1 － 2 本製品の取り付け

●ゲームソフト（CD-ROM）とセキュリティカセット、フラッシュカードの脱着は必ず技術者が行うか、最寄りの［コナミ サービスセンター］にお申しつけください。（有料）
●ゲームソフト（CD-ROM）とセキュリティカセット、フラッシュカードを脱着する前に、必ず筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いてください。
●筐体内部には、電圧が高い部分があり危険です。　技術者以外は、筐体の背面扉を開けないでください。　また、背面扉を開けた際には、モニター周辺など不用意に触らないよう十分注意してください。
●ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセット、フラッシュカードを脱着するときは、アースバンドなどで除電対策を行ってください。　また、じゅうたんやカーペットの上では作業を行わないでください。
●ゲームソフト（CD-ROM）やセキュリティカセット、フラッシュカードを濡らしたり、指紋、汚れ、傷などをつけたりしないでください。　CD-ROMを汚したときやほこりなどが付着しているときは、市販のCDクリーナーやCDレンズクリーナーを用いてクリーニングしてください。（筐体の取扱説明書参照）
● CD-ROMドライブのトレーは、長時間引き出した状態にしないでください。
●ゲームソフト（CD-ROM）をPCBユニットにセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見える向きで装着してください。
●インストール前にテストモードの設定値やBOOKKEEPINGの集計値を記録してください。

■拡張PCBユニットの取り付け

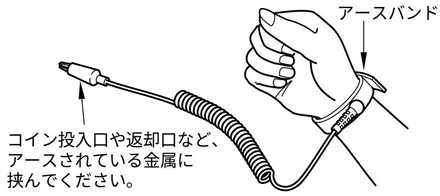
1 筐体の主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜きます。

2 ネジを外して、筐体の背面扉を取り外します。



3 静電気の発生を防止するため、アースバンドを装着します。　また、以降の作業も必ずアースバンドを装着した状態で行ってください。（アースバンドは付属されていません）

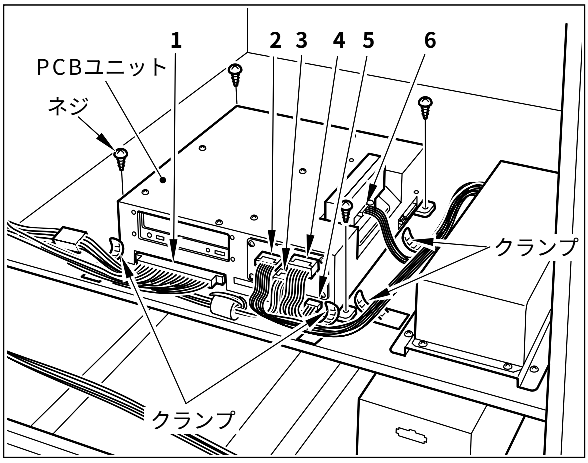
●静電気の発生はPCBユニットの電子部品を破損させる原因になります。



MEMO

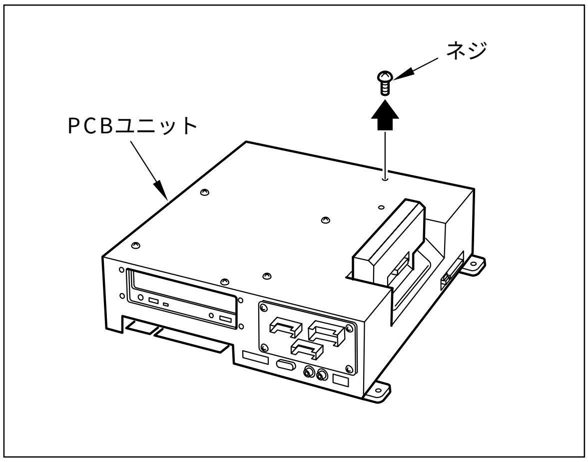
4 図のクランプ４カ所を外し、PCBユニットに接続されている **1～6** のコネクターを抜きます。

5 図のネジを外し、PCBユニットを筐体から取り出します。

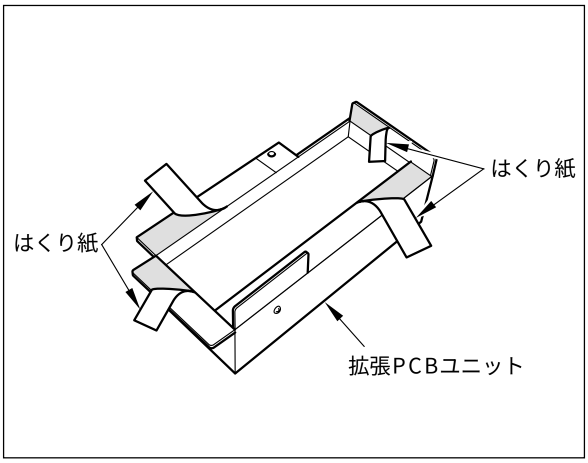


6 PCBユニット上面の図のネジを外します。

●外したネジは拡張 PCB ユニットの取り付けに使用します。（手順 **8** 参照）
MEMO



7 拡張 PCB ユニット裏側のはくり紙をはがします。

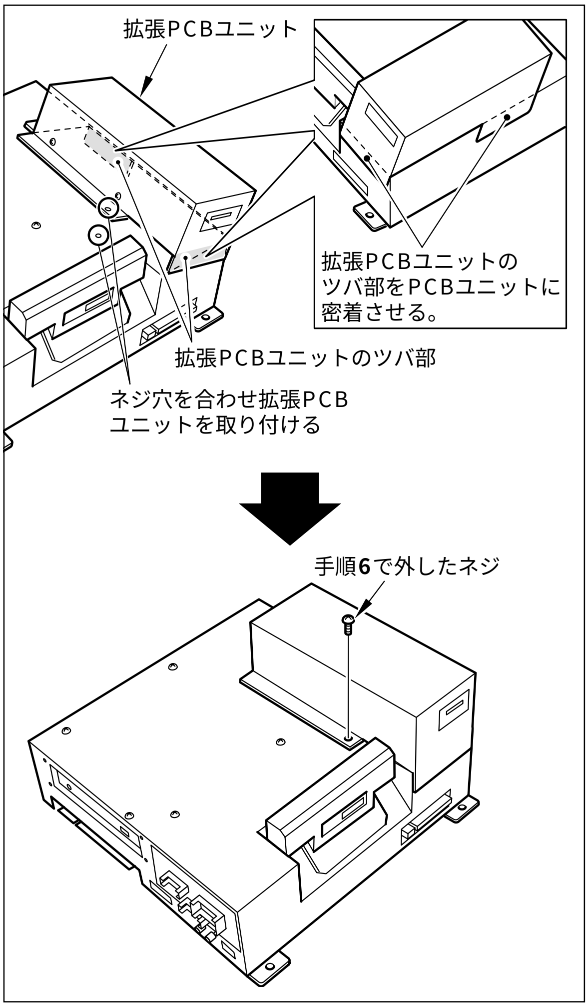


8

拡張PCBユニットを、図のツバ部２カ所とネジ穴をＰＣＢユニットに合わせてしっかりと貼り付けます。 その後、手順**6**で外したネジで固定します。

●拡張PCBユニットを貼り付ける前に、柔らかい布でPCBユニットのほこりや汚れを取り除いてください。 また、その際には水や薬品などは使用しないでください。

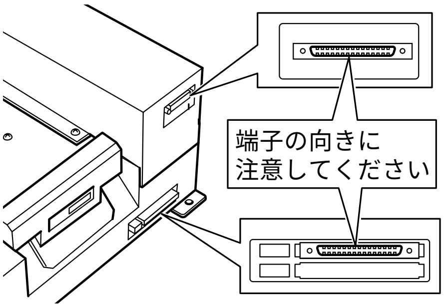
MEMO



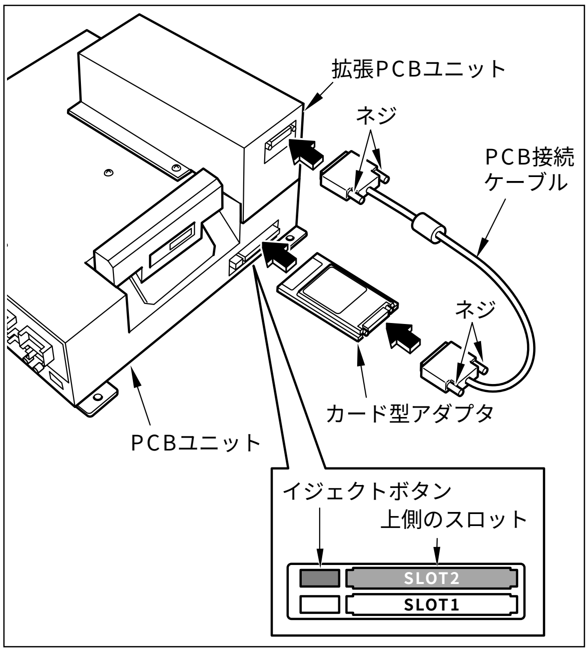
9

付属のカード型アダプタを、向きを間違えないようにPCBユニットの上側のスロット（スロット2）に差し込みます。
その後、PCB接続ケーブルを、カード型アダプタと拡張PCBユニットに接続し、図のネジで固定します。

●カード型アダプタを差し込んだ後は、スロット横のイジェクトボタンが飛び出していることを確認してください。
●PCB接続ケーブルを差し込む際は、端子の向きに注意してください。



MEMO

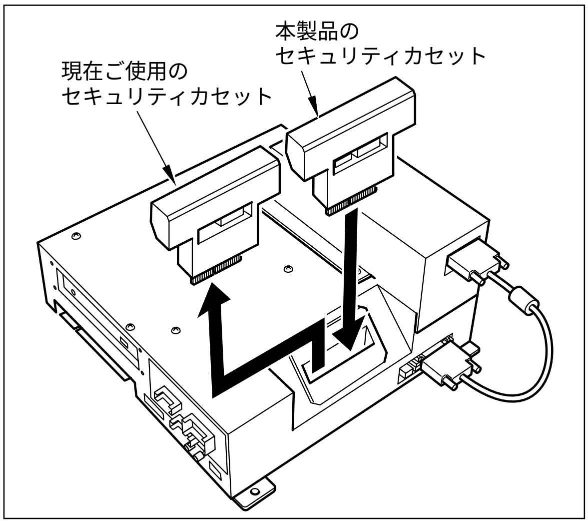


10

PCBユニットにセットされているセキュリティカセットをていねいに抜き、本製品のセキュリティカセットを確実に差し込みます。

●抜いたセキュリティカセットは使用しませんので、大切に保管しておいてください。

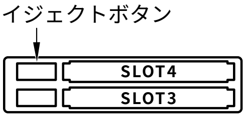
MEMO



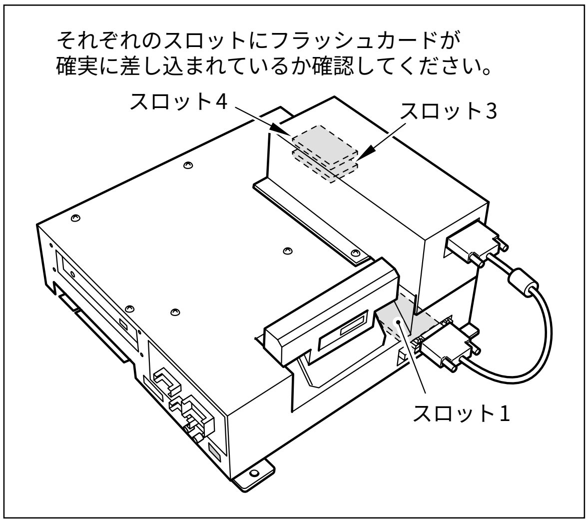
11

PCB ユニットのスロット 1 と拡張 PCB ユニットのスロット3、4にセットされているフラッシュカードが確実に差し込まれているか確認します。

●スロット横のイジェクトボタンが飛び出していることを確認してください。

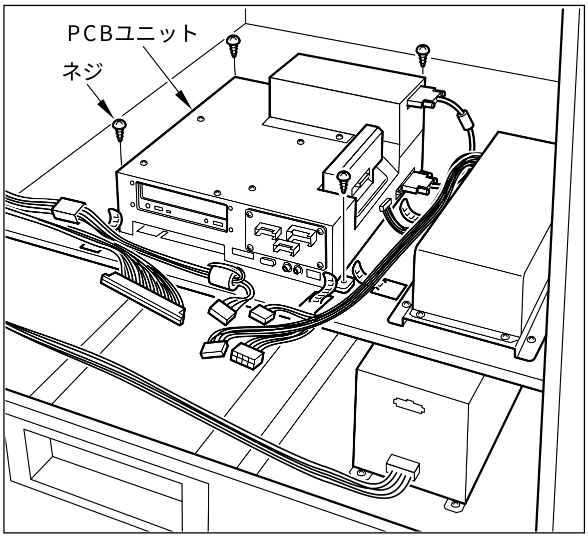


MEMO



12

PCBユニットをもと通り筐体に取り付け図のネジで固定します。

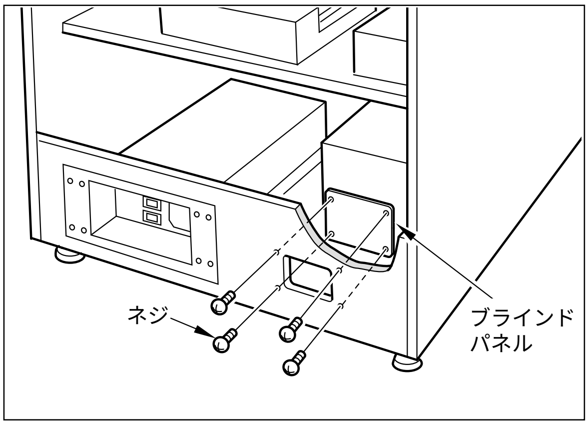


次ページに続く

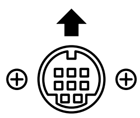
■通信パネルの取り付け

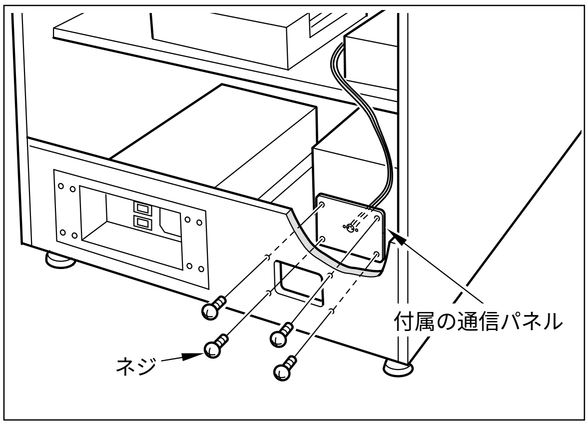
1　図のブラインドパネルを外します。

> ●外したブラインドパネルは使用しませんので、大切に保管しておいてください。
> **MEMO**



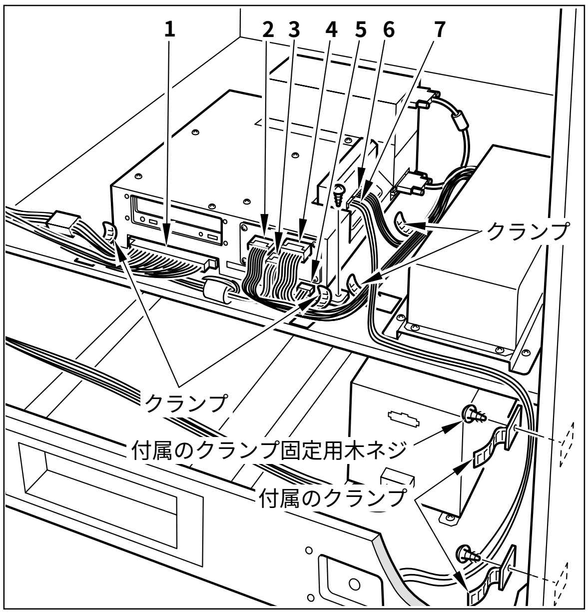
2　付属の通信パネル（束線付き）を手順**1**で外したネジで取り付けます。

> ●通信パネルを取り付ける際は、端子が図の向きになるように取り付けてください。
> 
>
> **MEMO**



3　13ページの手順**4**で抜いたコネクター**1**〜**6**をPCBユニットに、通信パネルからのコネクター**7**をセキュリティカセットに接続します。

4　付属のクランプ（2コ）を付属のクランプ固定用木ネジで図の位置に取り付けます。その後すべての束線をクランプで固定します。

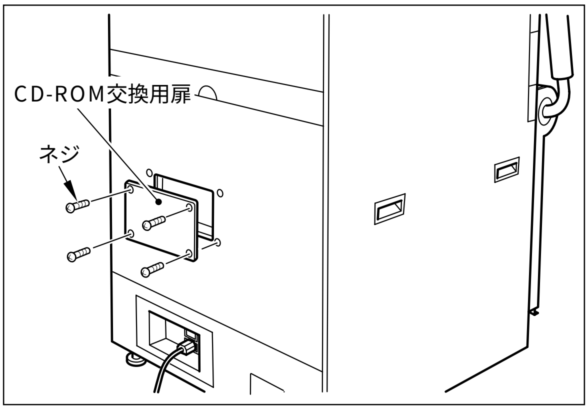


5　外した背面扉を取り付けて、ネジで確実に固定してください。（ネジの締め付けが緩いと、ドアスイッチが働いて電源が入りません）

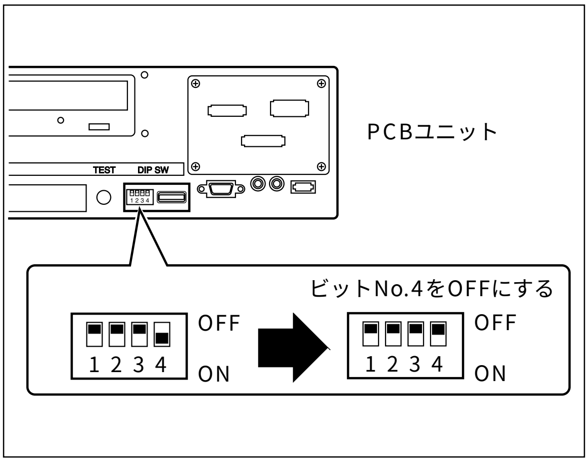
次ページに続く

■ゲームソフト（CD-ROM）のセットのしかた

1 筐体背面の図の扉を取り外します。

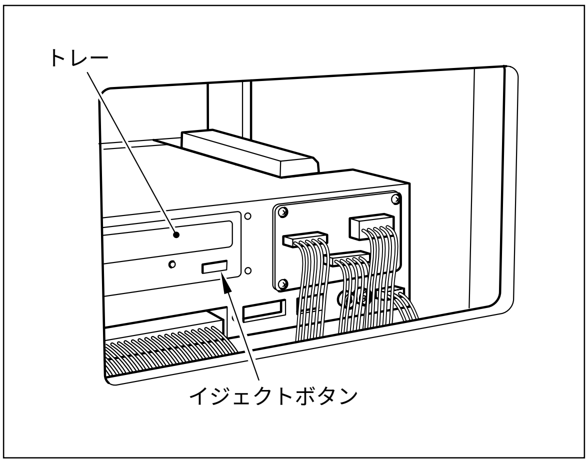


2 ＰＣＢ ユニットのディップスイッチの**No.4 を「OFF」にします。（No.1 ～ No.4 のすべてが OFF）**



3 コンセントに電源プラグを接続し主電源スイッチを入れ、約 15 秒後に CD-ROM ドライブのイジェクトボタンを繰り返し押します。
自動的にトレーが出ますので、主電源スイッチを切り、付属の CD-ROM（A09 JA A02）をセットします。

4 CD-ROM をセット後、トレーの中央部をゆっくりと押してトレーを戻します。



1 ー 3 インストール

■インストールのしかた

1 主電源スイッチを入れて起動させます。しばらくすると、次のように画面が表示されます。

パンチマニア　- 北斗の拳 2-　Ver.JAA

テストボタンを押すと
インストールを開始します。

2 筐体正面のメインテナンス扉を開け、サービスパネルのテストボタンを押します。しばらくすると、画面が次のように変わり、インストールが実行されます。

PLEASE WAIT . . . .

```
INSTALL  GQA09  JAA
                              CD-ROM > FLASHROM
ONBOARD
  31M   OK   31L   OK   31J        31H
  27M   OK   27L   OK   27J        27H
PCCARD1
PCCARD2
PCCARD3

    ONBOARD   WRITING . . . . .

    TOTAL
        0%                                100%
```

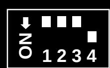
●インストールが完了するのに約 3 0 分要します。
●インストール中は、絶対に電源を切らないでください
●インストール中はスタートボタンなどには触れないでください。

MEMO

インストール完了画面

```
INSTALL  GQA09  JAA
                              CD-ROM > FLASHROM
ONBOARD
  31M   OK   31L   OK   31J   OK   31H   OK
  27M   OK   27L   OK   27J   OK   27H   OK
PCCARD1   OK
PCCARD2   OK
PCCARD3   OK
```

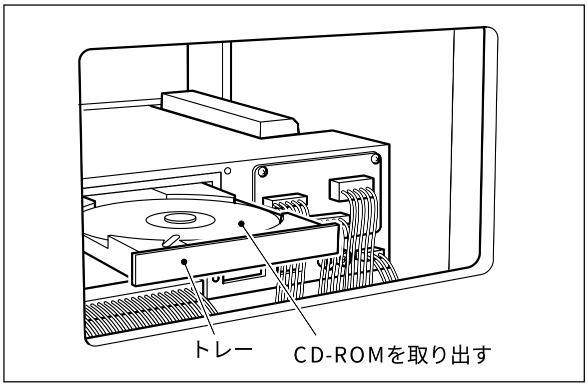
ⓘ INFO 500
インストール完了。
CD-ROMを取り出し、DIPスイッチの4番をONにし、再度起動してください。



この画面を確認しましたら、引き続いて手順 3 を行ってください

3

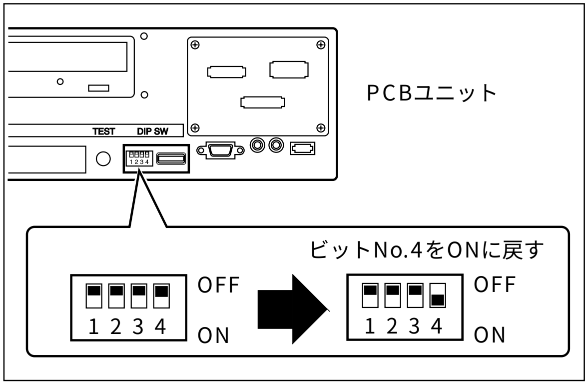
CD-ROMドライブのイジェクトボタンを押します。
自動的にトレーが出ますので、**セットしたCD-ROM（A09 JA A02）を取り出してトレーを戻します。**



●取り出したCD-ROMは、大切に保管しておいてください。
MEMO

4

ＰＣＢ ユニットのディップスイッチの**No.4 を「ON」に戻します。（No.1 〜 No.3 は OFF 設定です）**



5

主電源スイッチを切り、背面の CD-ROM 交換用扉をもと通りネジで取り付け、メインテナンス扉を閉めます。

6

これでインストールが終わりましたので、通常通り運用してください。

●この状態は出荷時の状態ですので、引き続いて「ゲームセッティング（テストモードの設定）」を行ってください。
●インストール後、最初の起動で **RTC DATA READ ERROR** と表示されますが、これは正常な動作で異常ではありません。
MEMO

■インストール完了確認のしかた

主電源スイッチを入れて起動させます。
次のように表示されれば正しくインストールされています。

●起動途中に「A09-JAA」と表示される
●起動後、タイトル画面のデザインが変わっている
●テストモードの「MAIN MENU」画面に「VER. JAA」と表示されている

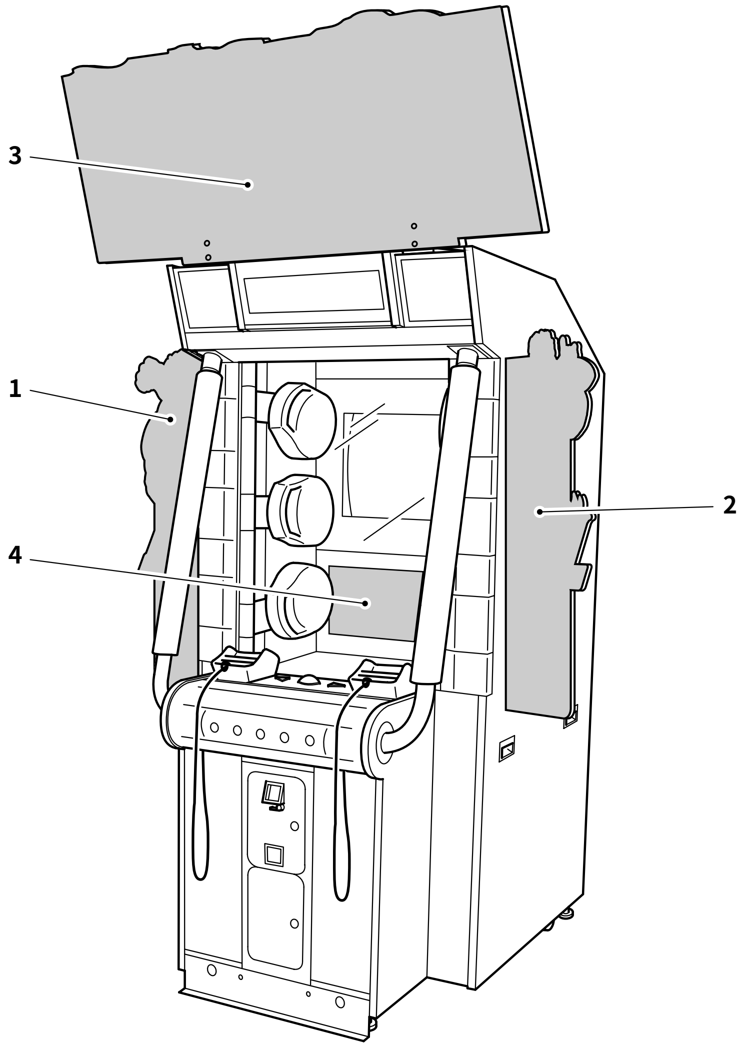
正しくインストールされていないときや「BAD」と表示されるときは、次の点を確認後、再度「1 CD-ROM のセット」の手順 1 より行ってください。

● CD-ROM は本製品（A09 JA A02）を正しい向きで装着していますか。
● PCB ユニットのディップスイッチは、手順ごとに正しく設定されましたか。

1 － 4 装飾ラベルなどの貼り替え

■装飾ラベルなどの貼り替えについて

本製品の装飾ラベルは、すでに貼られているラベルをはがさずに、その上に貼ってください。



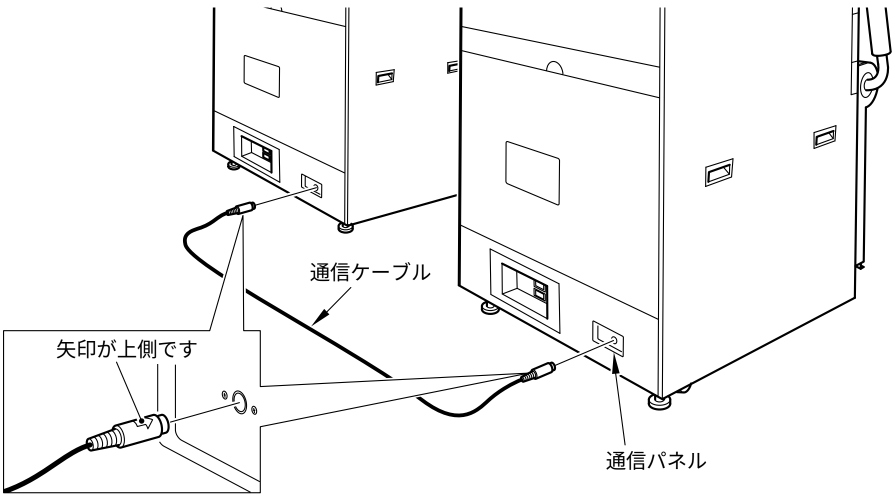
No.	部　品　番　号	部　品　名　称	数量	備　　考
1	0000089132	POP/L/JA	1	サイドポップ（左）
2	0000089133	POP/R/JA	1	サイドポップ（右）
3	0000089134	POP/UP/JA	1	アッパーポップ
4	0000089131	LABEL, PL/PLAY/JA	1	
—	0000089135	POP/LINK 1	1	通信用ポップ
—	0000030713	LABEL, COIN	1	コインラベル

2　通信接続／ゲームセッティング

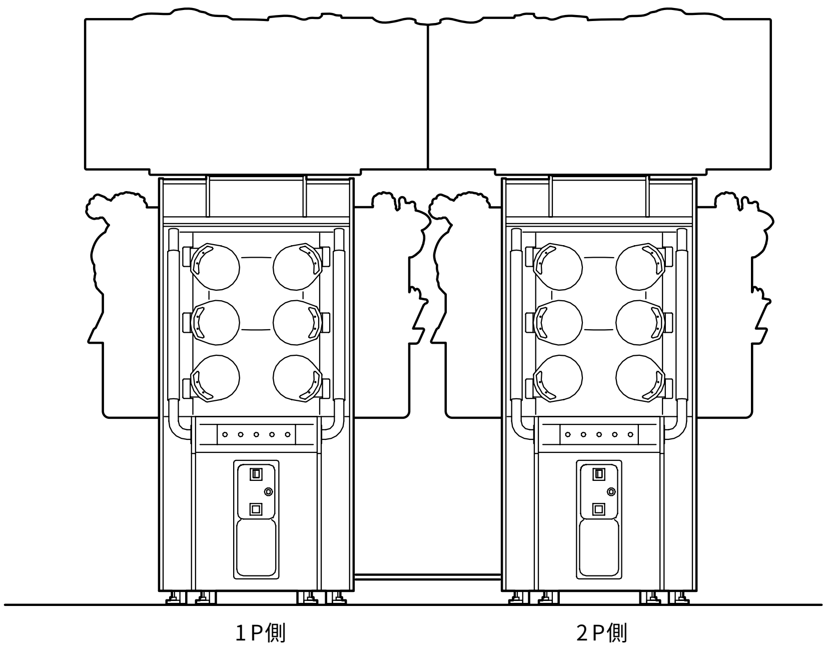
2 − 1 通信接続のしかた

本製品は、通信対戦が可能なゲーム仕様により、他の「パンチマニア 北斗の拳 2」1 台と接続して、2P の通信プレイができます。
通信プレイを行う際は、本体ユニット裏側の通信パネルに、付属の通信ケーブルを接続してください。

●本製品を単体で使用する場合は、通信パネルの端子には何も接続しないでください。
●通信ケーブルは、必ず付属のものをご使用ください。
●通信パネルの端子は、「パンチマニア 北斗の拳 2」専用です。　他のゲーム機や AV 機器、通信機器などを絶対に接続しないでください。　また、必ず「パンチマニア 北斗の拳 2」1 台とで接続してください。
●通信ケーブルは、人が踏んだり、引っかけたりするような通路には出さないでください。
●通信ケーブルを無理に曲げたり、重いものをのせたりしないでください。
●通信仕様を行う際に筐体を並べて設置する場合は、必ず製品間を 10cm以上開けてください。
●通信接続を行った際は、必ず 30 ページの「NETWORK OPTIONS」の「NETWORK ID」で設定を行い、その後通信接続が正常に行われているか確認してください。



■通信接続を行う場合の例



2 ー 2 ゲームの動作確認

■本製品の設置後に電源スイッチを入れると、自動的に PCB ユニットの動作チェックが行われ、結果が画面に表示されます。　電源が入らないときは、主電源スイッチ、およびサブ電源スイッチの両方が入っているか確認してみてください。（筐体の取扱説明書をご覧ください）　また、背面扉が確実に閉じられていない場合も電源は入りません。

●ご使用になる前に、必ず PCB ユニットの動作確認（セルフテスト）を行ってください。
●電源スイッチを入れた後（PCB ユニットの動作チェック中）は、ゲームデモが始まるまで各パンチパッド、スタートボタン、セレクトボタンには絶対に手を触れないでください。
●本製品のディップスイッチ設定は、本製品設置後の状態から変更しないでください。（19 ページ参照）
●異常な状態が続いたり、正常に作動しないなどの場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

■起動時テストの結果

正常な場合

・自動的にゲームモードになり、ゲームデモが始まります。

異常な場合

・PCB のチェックの結果、異常なときは「BAD」が表示され、チェックを繰り返します。

本製品の設置後、またはPCBユニットの修理、交換などを行ったときは、サービスパネルのテストボタンを押しながら電源スイッチを入れて、一度設定内容を出荷時の設定（初期化）に戻してください。　その際には、「RTC DATA INITIALIZED.　PLEASE RELEASE TEST BUTTON」と表示されるまでテストボタンを押し続けてください。

・パンチパッドチェックの結果、不具合が発生したときは「PAD INITIALIZE ERROR」と表示されると同時に、不具合のあるパンチパッドの名称が表示されますので、24ページの「I/O CHECK」で確認を行ってください。

異常な表示が続いたり、正常に作動しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

2 ー 3 ゲーム内容の設定と調整

手動操作で、画面表示やゲーム内容に関する各種設定の確認、または設定内容の変更を行います。

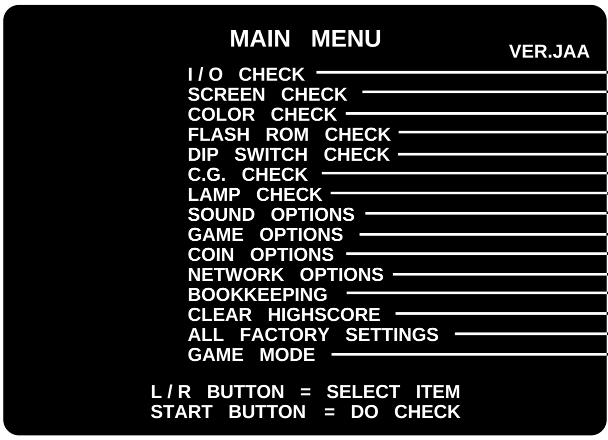
■テストモードの起動方法

1 電源スイッチを入れます。
2 ゲームデモ中に、サービスパネルのテストボタンを押してください。（テストボタンを押しながら電源スイッチを入れると、現在の設定内容を消去して、出荷時の設定になります）
・画面にメインメニューが表示されます。

■テストモードの終了方法

1 セレクトボタンを押し、メインメニュー画面の「GAME MODE」を選択します。
2 スタートボタンを押してください。
・画面がゲームモードに戻ります。

■メインメニュー画面（基本項目）



I / O CHECK	各コントロールをチェックします。	→24ページ
SCREEN CHECK	画面の大きさなどを調整します。	→25ページ
COLOR CHECK	画面のカラー調整を行います。	→25ページ
FLASH ROM CHECK	PCBユニット上のフラッシュロムの内容をチェックします。	→25ページ
DIP SWITCH CHECK	ディップスイッチの設定状態を表示します。	→26ページ
C.G. CHECK	C.G.機能のチェックを行います。	→26ページ
LAMP CHECK	各ランプの点灯をチェックします。	→27ページ
SOUND OPTIONS	サウンドに関する各種設定を行います。	→27ページ
GAME OPTIONS	ゲームに関する各種設定を行います。	→28ページ
COIN OPTIONS	コインに関する各種設定を行います。	→29ページ
NETWORK OPTIONS	通信に関する各種設定を行います。	→30ページ
BOOKKEEPING	コインに関する集計データを表示します。	→31ページ
CLEAR HIGHSCORE	ハイスコアデータの削除を行ないます。	→33ページ
ALL FACTORY SETTINGS	「BOOKKEEPING」と「HIGHSCORE」以外を出荷時の状態にします。	→34ページ
GAME MODE	ゲームモードに戻ります。	

■メインメニューの選択方法

メインメニューから各モードの選択のしかた

- **メニューの選択**　→　セレクトボタンを押します。
- **決定（確定）**　→　スタートボタンを押してください。

モードが決まりましたら、各モードの参照ページをご覧ください。　詳しく説明しています。

■ゲームセッティングについて

通信プレイを行う際のゲームセッティングは、次の内容で行ってください。

GAME OPTIONS ……………… 29 ページ
・各コース別の難易度設定値を、同じにして運用することをおすすめします。

NETWORK OPTIONS ……………… 30 ページ
・「NETWORK ID」を、必ず異なる数字にして運用してください。
同じでは通信プレイができません。　また、本製品は通信待ち時間を
設定することはできません。

2 ー 4 各モードについての説明

■設定値があるモードでは、出荷時の設定値は緑色で表示され、変更後の設定値は赤色で表示されます。

・設定値を変更したい項目を、セレクトボタンを押して選択し、スタートボタンを押して設定内容を変更します。
・設定値を変更した場合は､｢SAVE AND EXIT｣を選択し､スタートボタンを押して確定してください。 ｢NOW SAVING｣の表示とともに自動的に設定値がセーブされ､その後メインメニュー画面に戻ります。
・設定値の変更後に｢EXIT｣を選択した場合は、次のメッセージが表示されます。
｢YOU DID NOT SAVE. DO YOU WANT TO SAVE? YES/NO｣
セレクトボタンを押して「YES/NO」を選択し、スタートボタンを押して決定してください。
｢YES｣を選択した場合は､｢NOW SAVING｣の表示とともに設定値がセーブされ､自動的にメインメニュー画面に戻ります。
｢NO｣を選択した場合は､｢NO MODIFICATION｣と表示され､変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。

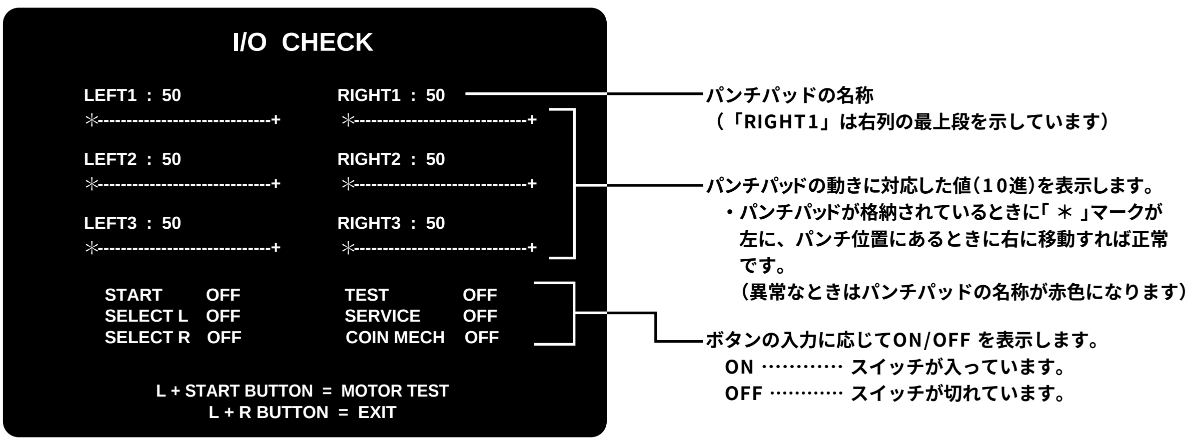
●「FACTORY SETTINGS」を選択してスタートボタンを押すと、そのモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

MEMO

I/O CHECK

各コントロールのチェック

■各パンチパッド、ボタン、ポテンショメーター、コインスロットの動作チェックモードです。
左セレクトボタンとスタートボタンを同時に押すことで､パンチパッドの動作チェックができます。
その際にエラーが発生したときは、画面上の対応するパンチパッドの名称が赤色になります。
メインメニュー画面に戻るには、左右のセレクトボタンを同時に押してください。



・上記の画面表示は一例です。

SCREEN CHECK

画面の大きさなどの調整

■画面表示の確認モードです。
格子スクリーンを見ながら画面の大きさ、上下左右のずれなどを、モニター調整基板で調整してください。（筐体の取扱説明書をご覧ください）
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。

COLOR CHECK

画面のカラー調整

■カラー表示の確認モードです。
カラーバーの色が段階的に表示されると同時に、背景部分が十分黒くなるようにモニター調整基板で調整してください。（筐体の取扱説明書をご覧ください）
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。

FLASH ROM CHECK

フラッシュロムのチェック

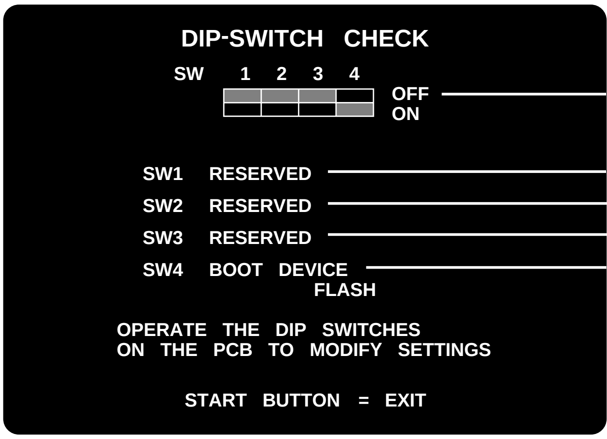
■フラッシュロムの状態を確認するモードです。
このモードに入ると、自動的にPCBユニットのフラッシュロムとフラッシュカードを順番にチェックし、正常なときは「OK」を、異常があるときは「BAD」を表示します。　チェックには約120秒要します。
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。(チェック中であっても中断できます)

●「BAD」と表示されたときは、一度電源スイッチを入れ直してみてください。　それでも「BAD」と表示される場合は、そのロム番号などを書き留めて直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

DIP SWITCH CHECK

ディップスイッチの設定状態

■ PCB ユニットのディップスイッチ設定状態を確認するモードです。
ディップスイッチは、必ず次のように設定しておいてください。
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。



現在の設定状態を表示しています。
（図は1〜3がOFF設定で、4がON設定）

ディップスイッチ1は使用いたしません。
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ2は使用いたしません。
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ3は使用いたしません。
常にOFFにしておいてください。

ディップスイッチ4は常にONにしておいてください。
(ONのときは「FLASH」と表示されています)

・上記の画面表示は一例です。

ディップスイッチ ビット No.			
1	2	3	4
OFF	OFF	OFF	ON

●本製品設置後は左図のように設定されていますので、電源スイッチを入れるとゲームが起動されます。 また、ビットNo.4を「OFF」にすると、電源スイッチを入れても起動しません。

MEMO

C.G. CHECK

C.G. の機能チェック

■ C.G. 機能が正常か確認するモードです。
このモードで画面の動きを見て、正常に機能しているか確認してください。
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。



ロゴの前で2つのキューブが回転し、互いにかみ合っています。
右側のキューブは半透明です。

キューブの後に背景が左上にスクロールしています。

図が右回りに回転しています。

LAMP CHECK

各ランプの点灯チェック

■各ランプ類が正常に点灯するか確認するモードです。
このモードに入ると、ドットマトリックスLEDは「RED」「GREEN」「ORANGE」とそれぞれの色で表示して左にスクロールします。　各ランプのチェックは、セレクトボタンを押してランプを選択して、点灯を確認してください。　また、「ALL」を選択すると各ランプが同時に点灯します。
メインメニュー画面に戻るには、スタートボタンを押してください。

```
LAMP   CHECK

ALL                 ON
LEFT   TOP          ON
LEFT   MIDDLE       ON
LEFT   BOTTOM       ON
RIGHT   TOP         ON
RIGHT   MIDDLE      ON
RIGHT   BOTTOM      ON
START               ON
SELECT   L / R      ON

L / R   BUTTON   =   SELECT   ITEM
START   BUTTON   =   EXIT
```

ランプの点灯状態を表示しています。
・ON ………… ランプが点灯しています。
・OFF ………… ランプが消灯しています。

・上記の画面表示は一例です。

SOUND OPTIONS

サウンドに関する設定

■サウンドに関する設定と確認を行うモードです。
セレクトボタンを押して項目を選択し、スタートボタンを押して設定内容を変更してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、スタートボタンを押してください。

```
SOUND   OPTIONS

SOUND   IN   ATTRACT   MODE
                   ALL   THE   TIME
SOUND   SCALE   CHECK   (ADPCM)

SOUND   VOLUME   (ADPCM)
                          20

FACTORY   SETTINGS
SAVE   AND   EXIT
EXIT

L / R   BUTTON   =   SELECT   ITEM
START   BUTTON   =   MODIFY / EXECUTE
```

ゲームデモ中の音のON/OFFを設定します。
・ALL THE TIME …………………… 常にON
・ONCE EVERY 4CYCLES ……… 4周に一度、音が流れます。
・COMPLETELY OFF ……………… 常にOFF

内蔵音源でバランス音を鳴らします。「ドレミ…ド」が左スピーカー、右スピーカーと交互に流れます。
項目を抜けることで音が止まります。

内蔵音源の音量値を0（無音）～30（最大）の段階で調整します。
・音量を上げるときは、スタートボタンを押しながら右セレクトボタンを押します。
・音量を下げるときは、スタートボタンを押しながら左セレクトボタンを押します。

スタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

・上記の画面表示は一例です。

GAME OPTIONS

ゲームに関する設定

■ゲームに関する設定と確認を行うモードです。
セレクトボタンを押して項目を選択し、スタートボタンを押して設定内容を変更してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、スタートボタンを押してください。

```
GAME   OPTIONS

DIFFICULTY   LEVEL
   HOKUTO1                          4444444
   HOKUTO2   (NORMAL)               4444444
   HOKUTO2   (NETWORK)              444
   SPECIAL                          4 / MEDIUM
SPECIAL   STAGES                    4
VIOLENCE   LEVEL                    1 / NORMAL
FACTORY   SETTINGS
SAVE   AND   EXIT
EXIT

NEED   TO   PRESS   START   BUTTON

L / R   BUTTON   =   SELECT   ITEM
START   BUTTON   =   MODIFY / EXECUTE
```

・上記の画面表示は一例です。

- HOKUTO1：「パンチマニア　北斗の拳」の難易度設定を行います。
- HOKUTO2 (NORMAL)：「パンチマニア　北斗の拳2」の単独プレイ時の難易度設定を行います。
- HOKUTO2 (NETWORK)：「パンチマニア　北斗の拳2」の通信プレイ時の難易度設定を行います。
- SPECIAL：スペシャルコース 「激闘！死兆星編」の難易度設定を行います。
- SPECIAL STAGES：スペシャルコースでのステージ数の設定を行います。（3～7ステージ）
  ステージ数の変更を行うと、死兆星編のハイスコアのクリアを促すメッセージとともに確認画面が現れます。
  ・YES……ハイスコアのクリアをします。
  ・NO ……ハイスコアのクリアをしません。
- VIOLENCE LEVEL：一部の過激な画像と音声表現を設定します。
  1/NORMAL……通常の画像と音声
  2/MILD…………マイルドな画像と音声
- FACTORY SETTINGS：スタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

HOKUTO1 選択時

```
GAME   OPTIONS

DIFFICULTY   LEVEL
 HOKUTO1
  PRACTICE                 4 / MEDIUM
  EASY                     4 / MEDIUM
  NORMAL1                  4 / MEDIUM
  NORMAL2                  4 / MEDIUM
  NORMAL3                  4 / MEDIUM
  HARD1                    4 / MEDIUM
  HARD2                    4 / MEDIUM

  BACK

L / R   BUTTON   =   SELECT   ITEM
START   BUTTON   =   MODIFY / EXECUTE
```

・上記の画面表示は一例です。

各コース
・PRACTICE ………… 練習 ：北斗神拳基本編
・EASY ………………… 初級 ：サザンクロス編
・NORMAL1 ………… 中級 ：南斗六聖拳編
・NORMAL2 ………… 中級 ：世紀末覇者・拳王編
・NORMAL3 ………… 中級 ：南斗六聖拳・義星編
・HARD1 …………… 上級 ：世紀末救世主伝説編
・HARD2 …………… 最上級：世紀末覇王伝説編

各コース別に難易度設定を行います。（8段階から選択）
1/EASIEST……………非常に易しい
2/VERY EASY
3/EASY
4/MEDIUM ……………… 標準
5/MEDIUM HARD
6/HARD
7/VERY HARD
8/HARDEST…………非常に難しい

HOKUTO2（NORMAL）選択時

```
GAME   OPTIONS

DIFFICULTY   LEVEL
 HOKUTO2  (NORMAL)
  EASY1                    4 / MEDIUM
  EASY2                    4 / MEDIUM
  NORMAL1                  4 / MEDIUM
  NORMAL2                  4 / MEDIUM
  HARD1                    4 / MEDIUM

  BACK

L / R   BUTTON   =   SELECT   ITEM
START   BUTTON   =   MODIFY / EXECUTE
```

・上記の画面表示は一例です。

各コース
・EASY1……………… 初級：新・北斗神拳伝説編
・EASY2……………… 初級：ケンカ拳法伝説編
・NORMAL1 ………… 中級：中央帝都強襲編
・NORMAL2 ………… 中級：修羅の国編
・HARD1 …………… 上級：真・救世主伝説編

各コース別に難易度設定を行います。（8段階から選択）
1/EASIEST……………非常に易しい
2/VERY EASY
3/EASY
4/MEDIUM ……………… 標準
5/MEDIUM HARD
6/HARD
7/VERY HARD
8/HARDEST…………非常に難しい

HOKUTO2（NETWORK）選択時

```
GAME OPTIONS

DIFFICULTY LEVEL
 HOKUTO2 (NETWORK)
  EASY                   4 / MEDIUM
  NORMAL                 4 / MEDIUM
  HARD                   4 / MEDIUM

  BACK

    L / R BUTTON = SELECT ITEM
START BUTTON = MODIFY / EXECUTE
```

各コース
・EASY…………………… 初級：死闘への旅立ち編
・NORMAL…………… 中級：新伝説創造編
・HARD ……………… 上級：北斗最強伝説編

各コース別に難易度設定を行います。（8段階から選択）
1/EASIEST……………非常に易しい
2/VERY EASY
3/EASY
4/MEDIUM ……………… 標準
5/MEDIUM HARD
6/HARD
7/VERY HARD
8/HARDEST…………非常に難しい

・上記の画面表示は一例です。

●通信プレイを行う際は、各コース別の難易度設定値を同じにして運用することをおすすめします。

MEMO

COIN OPTIONS

コインに関する設定

■プレイ料金に関する設定と確認を行うモードです。
セレクトボタンを押して項目を選択し、スタートボタンを押して設定内容を変更してください。
メインメニュー画面に戻るには、「SAVE AND EXIT」または「EXIT」を選択後、スタートボタンを押してください。

●フリープレイの項目を「ON」にすると、料金設定の項目は表示されません。
また、無料でのプレイとなるため十分注意してください。

```
COIN OPTIONS

FREE PLAY          OFF
COIN SLOT          2 COINS 1 CREDIT
START              1CREDIT TO START
FACTORY SETTINGS
SAVE AND EXIT
EXIT

    L / R BUTTON = SELECT ITEM
START BUTTON = MODIFY / EXECUTE
```

フリープレイの設定を選択します。
この設定を「ON」にした場合、その他の項目は表示されなくなります。
・ON …………………… フリープレイになります。
・OFF …………………… フリープレイになりません。

コインに対するクレジット数を設定します。
(1 COIN 1 CREDIT ～ 16 COINS 1 CREDIT)

ゲームスタートに必要なクレジット数を設定します。
(1 CREDIT ～ 16 CREDITS)

スタートボタンを押すことで、このモードのすべての設定が出荷時の状態に戻ります。

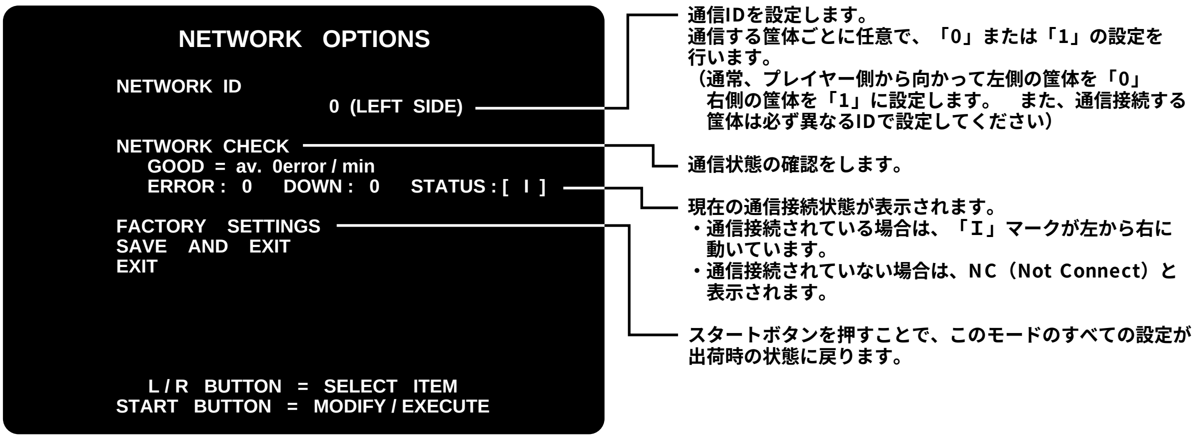
・上記の画面表示は一例です。

NETWORK OPTIONS

通信に関する設定

■通信に関する設定、および通信接続されている各筐体の通信状態の確認を行うモードです。
通信接続後は、必ずこの画面で通信状態を確認してください。　その際、通信接続を行っている他の「北斗の拳 2」側でも、このモードに入り確認を行ってください。（1 台だけではエラーとなり正確な通信状態を確認することができません）
セレクトボタンを押して「YES/NO」を選択し、スタートボタンを押して決定してください。
「YES」を選択した場合は再度確認を求められます。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。

●3 項目の条件のうち、いずれか一項目でも条件を満たさないときは、通信関係の不良が考えられます。　37 ページの「4 正常に動作しないとき」を参照して、対処してみてください。対処を行っても同じ症状を繰り返したり、本書に記載されていない症状が発生するときは、直ちに電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。



・上記の画面表示は一例です。

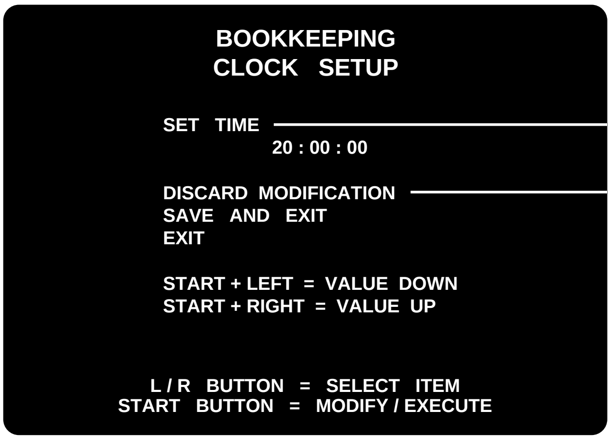
確認項目（1 分間以上画面を見て、下記の 3 項目の条件を満たしているか確認してください）

・STATUS 欄の「**|**」マークが左から右へ一定速度で移動していること。
・ERROR 欄の数値が約 1 分間経過時で “ 10 ” 以下を表示していること。
・DOWN 欄の数値が “ 0 ” の状態を維持していること。

BOOKKEEPING

コインに関する集計データの表示

■投入されたコイン数に関する集計データを表示するモードです。
あらかじめ「CLOCK SETUP」画面で時刻設定をしておくと、投入されたコイン数に関する集計データをコインスロット別に見ることができます。
セレクトボタンを押して「時」「分」「秒」を選択し、スタートボタンを押して現在時刻を設定してください。　時刻設定後は、「SAVE AND EXIT」を選択後、スタートボタンを押してください。
（現在時刻が設定され、メインメニュー画面に戻ります）



現在の時刻を24時間制で表示しています。（図は20時00分00秒）
時刻設定のしかた
・「時」「分」「秒」の選択は、左右のセレクトボタンを押します。
・時間を進めるときは、スタートボタンを押しながら右セレクトボタンを押します。
・時間を戻すときは、スタートボタンを押しながら左セレクトボタンを押します。

スタートボタンを押すことで、このモードで行ったすべての変更を取り消します。

・上記の画面表示は一例です。

MEMO

●本製品の設置直後や初期化を行った後などで、時刻の設定がされていないときは、自動的に「CLOCK SETUP」画面になります。
●一度時刻を設定すると、集計データをクリアするまでこの画面は表示されません。
また、現在時刻を設定していない状態では、投入されたコインの集計、および集計表示は行われません。（一度消去したデータを復帰させることはできません）

■前記の「CLOCK SETUP」画面において時刻が設定されていると、次のコイン集計表示画面が表示されます。　左右のセレクトボタンを押すごとに次のように画面が切り替わります。
メインメニュー画面に戻るには、各表示画面においてスタートボタンを押してください。

最近1週間分のコイン集計 ↔ 過去52週間分のコイン集計 ↔ 曜日別のコイン集計 ↔ 時間別のコイン集計 ↔ プレイ状況の表示

また、現在時刻がセットされているときに、各表示画面において左右のセレクトボタンを同時に押すことで、現在時刻、および集計データをクリアできます。
その際には、「DO YOU WANT TO CLEAR ALL DATA?　YES/NO」と表示されますので、セレクトボタンを押して「YES/NO」を選択してください。
「ＹＥＳ」を選択した場合は再度確認を求められます。　再度「ＹＥＳ」を選択した場合は「BOOKKEEPING CLEARED」の表示とともに「BOOKKEEPING」のデータが削除され、出荷時の状態でセーブされて自動的にメインメニュー画面に戻ります。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、データは削除されずにメインメニュー画面に戻ります。

最近 1 週間分のコイン集計表示画面

VIEW BOOKKEEPING INFORMATION
COIN DATA OF LAST 7DAYS

	20:00:00	現在の時刻を表示しています。
TODAY	100	今日のコイン数
LAST 7DAYS AVERAGE	130	1週間の平均コイン数
TOTAL COINS	910	時刻設定後からの総コイン数
YESTERDAY	120	昨日のコイン数
- 2 DAYS	130	2日前のコイン数
- 3 DAYS	140	3日前のコイン数
- 4 DAYS	110	4日前のコイン数
- 5 DAYS	100	5日前のコイン数
- 6 DAYS	210	6日前のコイン数
- 7 DAYS	-----	7日前のコイン数

L / R BUTTON = PREV / NEXT PAGE
START BUTTON = EXIT
L + R BUTTON = CLEAR DATA

集計の行われていない日は「ー」で表示されます。

・左記の画面表示は一例です。

過去 52 週間（1 年間）分のコイン集計表示画面

VIEW BOOKKEEPING INFORMATION
COIN DATA OF LAST 52 WEEKS

THIS WEEK (7DAYS / 7) : 910 — 今週のコイン数

- 01 : 910	- 14 : ---	- 27 : ---	- 40 : ---
- 02 : ---	:	:	:
- 03 : ---	:	:	:
- 04 : ---	:	:	:
:	:	:	:
- 13 : ---	- 26 : ---	- 39 : ---	- 52 : ---

- 01 — 1週間前のコイン数
- 14 — 14週間前のコイン数
- 27 — 27週間前のコイン数
:

集計の行われていない週は「ー」で表示されます。

L / R BUTTON = PREV / NEXT PAGE
START BUTTON = EXIT
L + R BUTTON = CLEAR DATA

・左記の画面表示は一例です。

曜日別のコイン集計表示画面

VIEW BOOKKEEPING INFORMATION
COIN DATA OF EACH DAY

TOTAL COINS	910	時刻設定後からの総コイン数
SUN	120	日曜日のコイン数
MON	130	月曜日のコイン数
TUE	140	火曜日のコイン数
WED	110	水曜日のコイン数
THU	100	木曜日のコイン数
FRI	210	金曜日のコイン数
SAT	----	土曜日のコイン数

集計の行なわれていない曜日は「ー」で表示されます。

L / R BUTTON = PREV / NEXT PAGE
START BUTTON = EXIT
L + R BUTTON = CLEAR DATA

・左記の画面表示は一例です。

時間別のコイン集計表示画面

VIEW BOOKKEEPING INFORMATION
COIN DATA OF EACH HOUR

TOTAL COINS 82 — 時刻設定後からの総コイン数

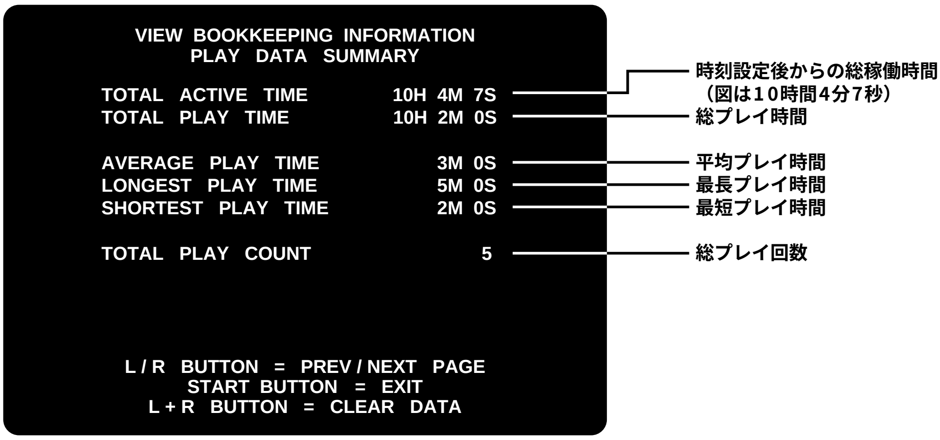
00 : 00	-----	12 : 00	14
01 : 00	-----	:	
02 : 00	-----	:	
:		:	
11 : 00	10	23 : 00	42

42 — 時間帯別のコイン数
集計の行なわれていない時刻は「ー」で表示されます。

L / R BUTTON = PREV / NEXT PAGE
START BUTTON = EXIT
L + R BUTTON = CLEAR DATA

・左記の画面表示は一例です。

プレイ状況の表示画面

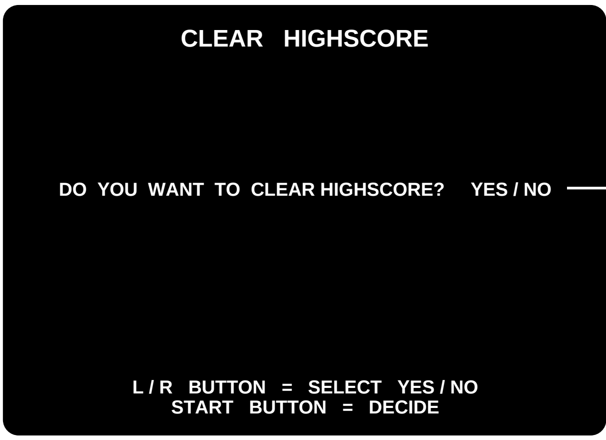


・上記の画面表示は一例です。

CLEAR HIGHSCORE

ハイスコアデータの削除

■ハイスコアデータを削除するモードです。
セレクトボタンを押して「YES/NO」を選択し、スタートボタンを押して決定してください。
「YES」を選択した場合は再度確認を求められます。　再度「YES」を選択した場合は「NOW SAVING」の表示とともに、ハイスコアデータが削除され（出荷時の状態でセーブ）、自動的にメインメニュー画面に戻ります。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、ハイスコアデータは削除されずにメインメニュー画面に戻ります。



●一度消去したデータを復帰させることはできません。
MEMO

・上記の画面表示は一例です。

ALL FACTORY SETTINGS

出荷時の設定

■「BOOKKEEPING」と「HIGH SCORE」以外の各モードの設定を出荷時の状態にするモードです。セレクトボタンを押して「YES/NO」を選択し、スタートボタンを押して決定してください。
「YES」を選択した場合は再度確認を求められます。　再度「YES」を選択した場合は「NOW SAVING」の表示とともに、「BOOKKEEPING」と「HIGH SCORE」以外のテストモードの設定が出荷時の状態でセーブされ、自動的にメインメニュー画面に戻ります。
「NO」を選択した場合は、「NO MODIFICATION」と表示され、変更した設定内容はセーブされずにメインメニュー画面に戻ります。



YESを選択すると、再度確認を求められます。

・上記の画面表示は一例です。

3　遊びかた

「パンチマニア 北斗の拳 2」は、画面上に現れる敵から繰り出される 6 個のパンチパッドをタイミング良くたたいて、高得点を目指すゲームです。
パンチパッドが可動して起きあがり、ランプが光った瞬間にパンチパッドをたたいてください。

■遊びかた

1　コインを入れ、スタートボタンを押すと「プレイ上の注意」画面が表示され、続いて「コース選択」画面になります。

2　「コース選択」画面でプレイするコースを、次の 5 種類からセレクトボタンを押して選択し、スタートボタンを押して決定します。

●練習……基本的な遊びかたを覚える練習ステージと、敵 1 キャラと対戦することができる 2 ステージ構成の練習モードです。
途中ゲームオーバーにはなりません。
●初級……初級者向けのモードです。　次々と現われる敵を倒してクリアし続けることで、最大で敵 3 キャラまで対戦することができます。
プレーヤーのライフゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。
●中級……中級者向けのモードで3種類から選択できます。 次々と現われる敵を倒してクリアし続けることで、各コース最大で敵 4 キャラまで対戦することができます。
プレーヤーのライフゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。
●上級……上級者向けのモードです。　次々と現われる敵を倒してクリアし続けることで、最大で敵 5 キャラまで対戦することができます。
プレーヤーのライフゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。
●最上級…最上級者向けのモードです。　次々と現われる敵を倒してクリアし続けることで、最大で敵4キャラまで対戦することができます。
プレーヤーのライフゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。
●特別……プレーヤーが自分で対戦相手を選択することができるモードです。　最大7キャラまで対戦することができます。
プレーヤーのライフゲージが無くなるとゲームオーバーとなります。

3　ゲームがスタートしますので、専用グローブを装着します。　パンチパッドが起きあがって、ランプが光るタイミングに合わせてパンチパッドをたたきます。
たたくタイミングによって、「GOOD」「OK」「BAD」「MISS」の評価が画面に表示されます。

・「GOOD」の評価を受けると、画面上の敵のライフメーターが減少すると同時に、プレーヤーの奥義メーターが増加します。
・「BAD」「MISS」の評価を受けると、画面上のプレーヤーのライフメーターが減少すると同時に、敵の奥義メーターが増加します。
・「OK」の評価を受けた場合は、プレーヤー、敵ともライフメーターは増減しません。
（選択したコースによってはダメージを受けます）
・敵のライフメーターが無くなるとクリアとなり、次のステージに進みます。
・プレーヤーのライフメーターが無くなるとゲームオーバーです。
・敵の奥義メーターが一杯になると、敵から奥義が放たれてパンチパッドの動きが複雑になります。
・プレーヤーの奥義メーターが一杯になると、奥義を放つことができます。　規定された奥義プレイをクリアすることで奥義を放つことができ、成功すると敵を倒すことができます。
・ライフメーターと奥義メーターの増減量は、選択したコースによって異なります。

4　各コースとも、すべてのステージをクリアすると「RESULT（結果発表）」画面になり、ゲーム終了となります。

5　スコアがランキング対象に達していた場合は、ネームエントリー画面になります。
セレクトボタンを押して選択し、スタートボタンを押して決定してください。

■通信プレイについて

本製品は他の「北斗の拳 2」1 台と通信させることにより、協力モード、対戦モードでのゲームを楽しむことができます。
（1人でゲームを楽しみたい方のためにコイン投入後スタート画面→プレイ上の注意画面の後にでる選択画面で通信拒否を選択することも可能）

1 通信接続を行っている「北斗の拳 2」2 台のうち、1 台がプレイ中の状態で、もう 1 台にコインを入れスタートボタンを押すと「プレイ上の注意」画面が表示されます。　続いて「通信モード選択画面」になります。
（ただし、先にプレイしていたプレーヤーが通信拒否モードを選択していた場合「通信モード選択画面」は現れず、1 人用モードに移行します）

2 「通信モード選択画面」でプレイするモードを、次の 3 種類の中からセレクトボタンを押して選択し、スタートボタンを押して決定します。

● 1 人用モード .... 通常のモードです。
● 2 人用協力モード .... 2 人のプレーヤーが協力しあい、初級、中級、上級の各シナリオにそって敵キャラと対戦していくモードです。
最大で敵 3 キャラまで対戦することができます。
● 2 人用対戦モード .... 2 人のプレーヤーがそれぞれ選んだキャラクターで対戦するモードです。　勝ったプレーヤーは自動的に 1 人用モードに戻り、ゲームを続けることができます。

4　正常に動作しないとき

電源スイッチを入れても正常に動作しないときは、次の対処を行ってみてください。
対処を行っても症状が改善されないときや、本書または、「北斗の拳」の取扱い説明書に記載以外の症状が発生したときは、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。

■インストール時

症　　状	考えられる原因と確認個所	対　　処
セキュリティカセットエラーが表示される。 ⚠ ERROR 120 CASSETTE IS NOT INSTALLED. TURN OFF THE MAIN POWER AND INSTALL THE CORRECT CASSETTE THEN TURN THE POWER ON. セキュリティカセットがセットされていない場合の画面 ⚠ ERROR 121 カセットエラー ゲームとカセットが対応していません。 カセットがこのゲーム(GQA09-JA)用のものか 確認してください。 詳しくは取扱説明書を参照してください。 違う機種のセキュリティカセットが セットされている場合の画面	●本製品のセキュリティカセットが正しくセットされていない。 ●セキュリティカセットが故障した。 ●「北斗の拳」のセキュリティカセットでインストールを行おうとしている。	○主電源スイッチを切り、本製品のセキュリティカセット(GQA09 JA)が正しくセットされているか確認してください。(12～15ページ参照) ○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。 ○「北斗の拳2」のセキュリティカセットをセットしてインストールを行ってください。
フラッシュカードのエラーが表示される。 ⚠ ERROR 146 電源を切り、 フラッシュカードまたは拡張PCBユニットが 正しくセットされているか確認してください。 準備が整ってから再び電源を入れてください。 スロット1にフラッシュカードが セットされていない場合の画面 ⚠ ERROR 197 DEVICE ERROR. FLASH-ROM (PCCARD1) フラッシュカードへの書込みを 失敗した場合の画面	●フラッシュカードが正しくセットされていない。 ●ケーブル、カード類の接続が間違っている。 ●フラッシュカードが故障した。	○主電源スイッチを切り、すべてのフラッシュカードを、正しくセットしてください。(12～15ページ参照) ○本書でケーブル、カード類の接続を確認してください。 ○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。
セキュリティカセットエラーが表示される。 ＝セキュリティカセットエラー＝ セキュリティカセットがこのゲームに対応していません。 セキュリティカセットがこのゲーム用であるか確認してください。 -3N	●インストール時のディップスイッチ設定が間違っている。 ●セキュリティカセットが故障した。	○主電源スイッチを切り、ディップスイッチの設定を正しく行ってから、再度インストールしてください。(17～19ページ参照) ○直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて最寄りの[コナミ サービスセンター]までご連絡ください。

■運用中（通信関連）

症　　状	考えられる原因と確認個所	対　　処
通信プレイができない。	●通信ケーブルが接続されていない。 ●通信ケーブルに異常がある。 ●「ネットワークID」の設定が間違っている。	○筐体間および筐体内部の通信ケーブルが、正しく接続されているか確認してください。（16, 21ページ参照） ○通信ケーブルを交換してみてください。 ○テストモードの「NETWORK OPTIONS」でネットワークIDを正しく設定し直してください。（30ページ参照）

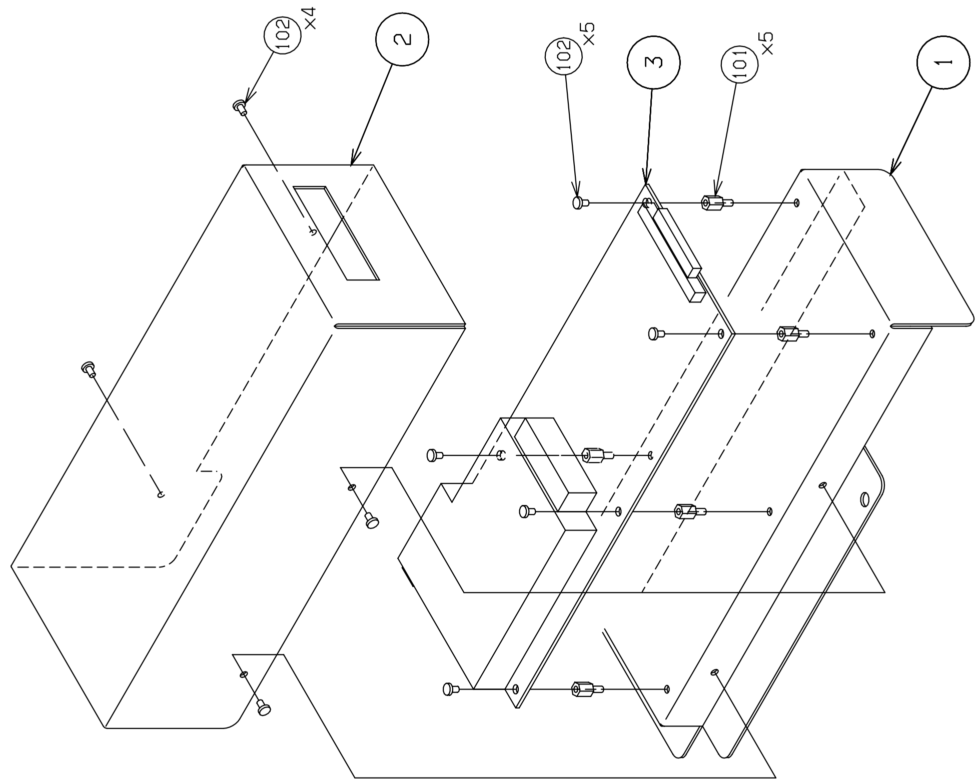
5　付属資料

5 ー 1 部品図

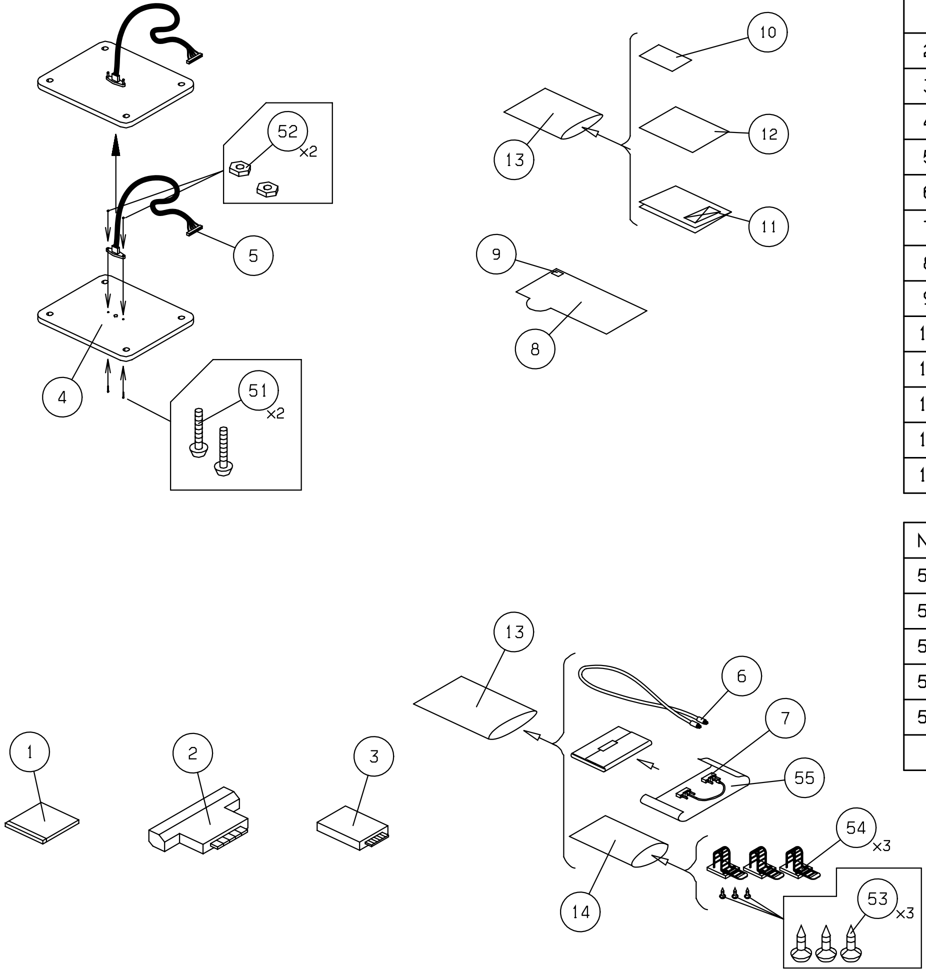
■ FIG.1 ASS'Y, PCB (FLASH CARD)

NO.	CODE NO.	NAME	QTY	NOTE
1	0000087749	BASE,PCB	1	SPCC T1.2/MFZn2
2	0000087750	COVER,PCB	1	SPCC T1.2/MFZn2
3		UNIT,PCB (F.C)	1	

NO.	CODE NO.	NAME	QTY	NOTE
101		SPACER	5	BS-310
102		SCREW,CROSS PAN SEMS	9	M3x06/MFZn2-C(SW)
103		補材：両面テープ	0.5m	住友スリーエム（Y4930） W20



■ FIG.2 UNIT, ATTACHMENT

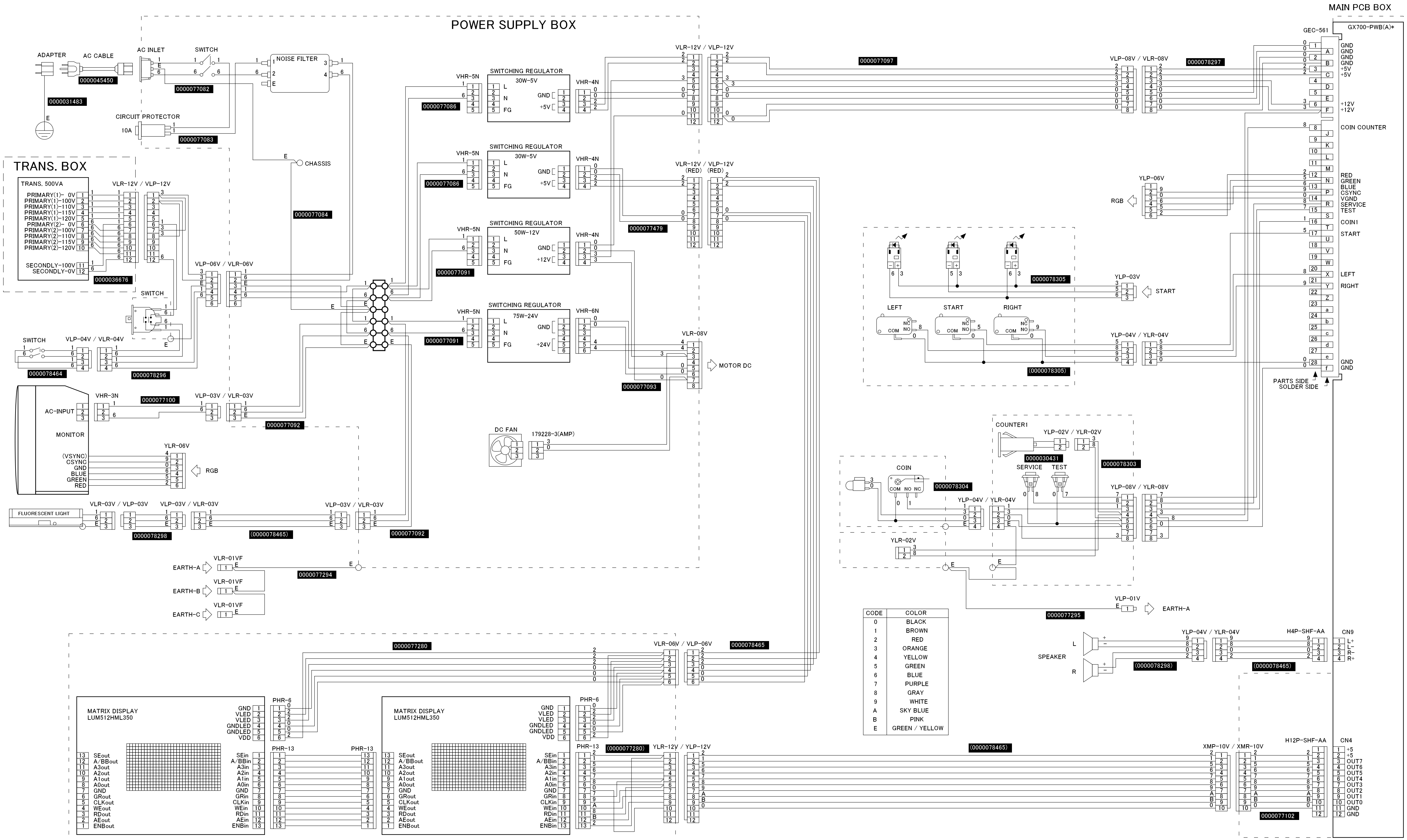


NO.	NAME	MATERIAL	SPECIFICATION	QTY	NOTE
1	0000088799	UNIT, CDROM		1	
2	0000084207	UNIT, SECURITY		1	
3	0000088797	UNIT, PCMCIA		1	
4	0000089161	PLATE, CONNECTOR		1	
5	0000088795	CABLE, SERIAL		1	
6	0000060244	CABLE, SERIAL		1	
7	0000088796	CABLE, EXTENTION		1	
8	0000089131	LABEL, PL/PLAY/JA		1	
9	0000061900	SEAL, LICENSE		1	
10	0000030713	LABEL, COIN		1	
11	0000089143	BOOK, MANUAL/JA		1	
12	0000080775	SHEET, ADDLESS		1	
13	0000004319	BAG	230x350 T0.05	2	
14	0000056099	BAG	90x170 T0.05	1	

NO.	NAME	MATERIAL	SPECIFICATION	QTY	NOTE
51		SCREW, CROSS PAN	M2.3x12 MFZn2-C	2	
52		NUT, HEX	M2.3	2	
53		SCREW, CROSS TAPPING	呼3.1x8	3	
54		ULクランプ	UL-23	3	
55		CUSION, AIR	W300/静電気対策用	0.4M	

5 − 2 束線図

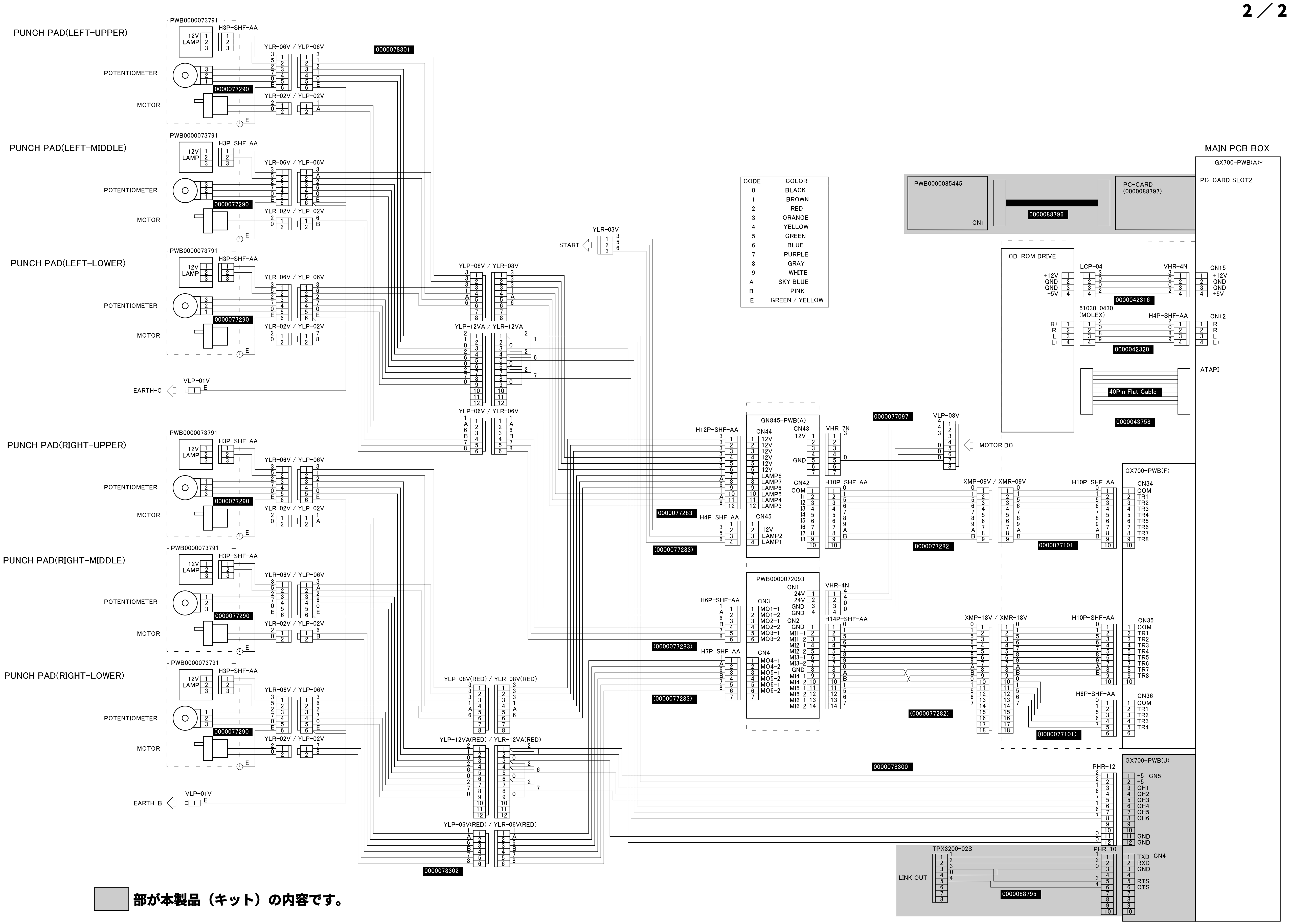
1／2



CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	BLUE
7	PURPLE
8	GRAY
9	WHITE
A	SKY BLUE
B	PINK
E	GREEN / YELLOW

束線図

2／2



CODE	COLOR
0	BLACK
1	BROWN
2	RED
3	ORANGE
4	YELLOW
5	GREEN
6	BLUE
7	PURPLE
8	GRAY
9	WHITE
A	SKY BLUE
B	PINK
E	GREEN / YELLOW

部が本製品（キット）の内容です。

■　コナミ サービスセンターについて

当社では、万一お買いあげの製品が故障した場合、お客様にお役立ていただけるための［コナミ サービスセンター］を開設しております。
異常な状態が続いたり、正常に動作しない場合は、直ちに主電源スイッチを切り、コンセントから電源プラグを抜いて、最寄りの［コナミ サービスセンター］までご連絡ください。

コナミ サービスセンター

東京サービスセンター	：〒163-0448	東京都新宿区西新宿 2-1-1 新宿三井ﾋﾞﾙﾃﾞｨﾝｸﾞ 48F	TEL.03-5322-0573 FAX.03-3348-4566
大阪サービスセンター	：〒561-0834	大阪府豊中市庄内栄町 4-23-18	TEL.06-6335-0573 FAX.06-6332-5869
名古屋サービスセンター	：〒450-0003	愛知県名古屋市中村区名駅南 1-24-30　名古屋三井ビル本館 2F	TEL.052-541-5731 FAX.052-562-4568
札幌サービスセンター	：〒060-0001	北海道札幌市中央区北一条西 5-2-9　北一条三井ﾋﾞﾙ	TEL.011-232-5731 FAX.011-232-3788
盛岡サービスセンター	：〒020-0042	岩手県盛岡市新田町 5-35　ﾊﾟﾚﾛﾜｲﾔﾙ盛岡 409	TEL.019-626-0573 FAX.019-626-0587
仙台サービスセンター	：〒982-0841	宮城県仙台市太白区向山 4-19-10　共立ﾋﾞﾙ愛宕橋 306	TEL.022-264-0573 FAX.022-264-0570
静岡サービスセンター	：〒422-8044	静岡県静岡市西脇 1312-1　ｸﾞﾗﾝﾎﾟﾜｰﾙ III　101	TEL.054-287-0573 FAX.054-287-0579
金沢サービスセンター	：〒920-0365	石川県金沢市神野第二土地区画整理地内 1 街区 1-1　ゆめみ野 B 棟 1	TEL.076-269-1573 FAX.076-269-1597
広島サービスセンター	：〒730-0051	広島県広島市中区大手町 2-7-10　広島三井ﾋﾞﾙ9F	TEL.082-242-0573 FAX.082-245-3457
高松サービスセンター	：〒760-0071	香川県高松市藤塚町 3-2-8　ﾎﾞﾝﾇｼｬﾝｽ501	TEL.087-812-3573 FAX.087-812-3574
福岡サービスセンター	：〒810-0001	福岡県福岡市中央区天神 4-2-20　天神幸ﾋﾞﾙ3F	TEL.092-715-0573 FAX.092-715-2066
熊本サービスセンター	：〒860-0047	熊本県熊本市春日 4-18-20　ﾛﾏﾈｽｸｳﾞｭｰｺｰﾄ熊本 702	TEL.096-327-0573 FAX.096-327-0574

KONAMI®

第1版　　2000.12